blend4web

DevPRO

КОНФЕРЕНЦИЯ ДЛЯ РАЗРАБОТЧИКОВ

БУДУЩЕЕ ЗА ТРЁХМЕРНЫМ ИНТЕРНЕТОМ

Юрий Ковеленов
Руководитель проекта Blend4Web

Александр Ковеленов
Ведущий разработчик Blend4Web

Вступление

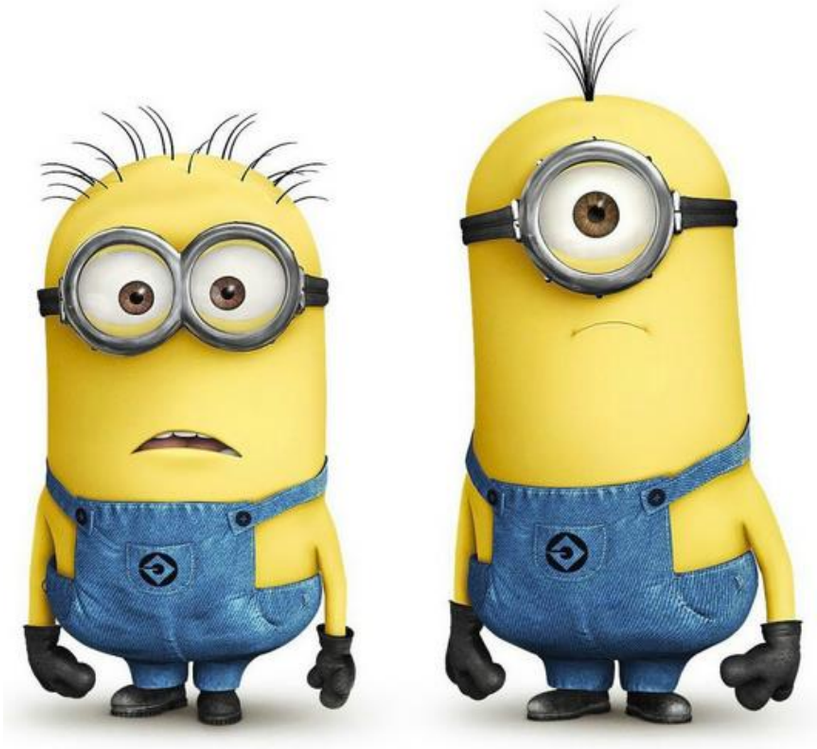
- Обзор WebGL и Blend4Web
- Основные возможности
- Сравнение
- Почему 3D-веб?

Обзор Blend4Web

- WebGL – технология для реализации 3D-графики в браузерах
- Не требует инсталляции
- Основан на OpenGL ES
- Стандарт с 2011
- 95% пользователей Интернет

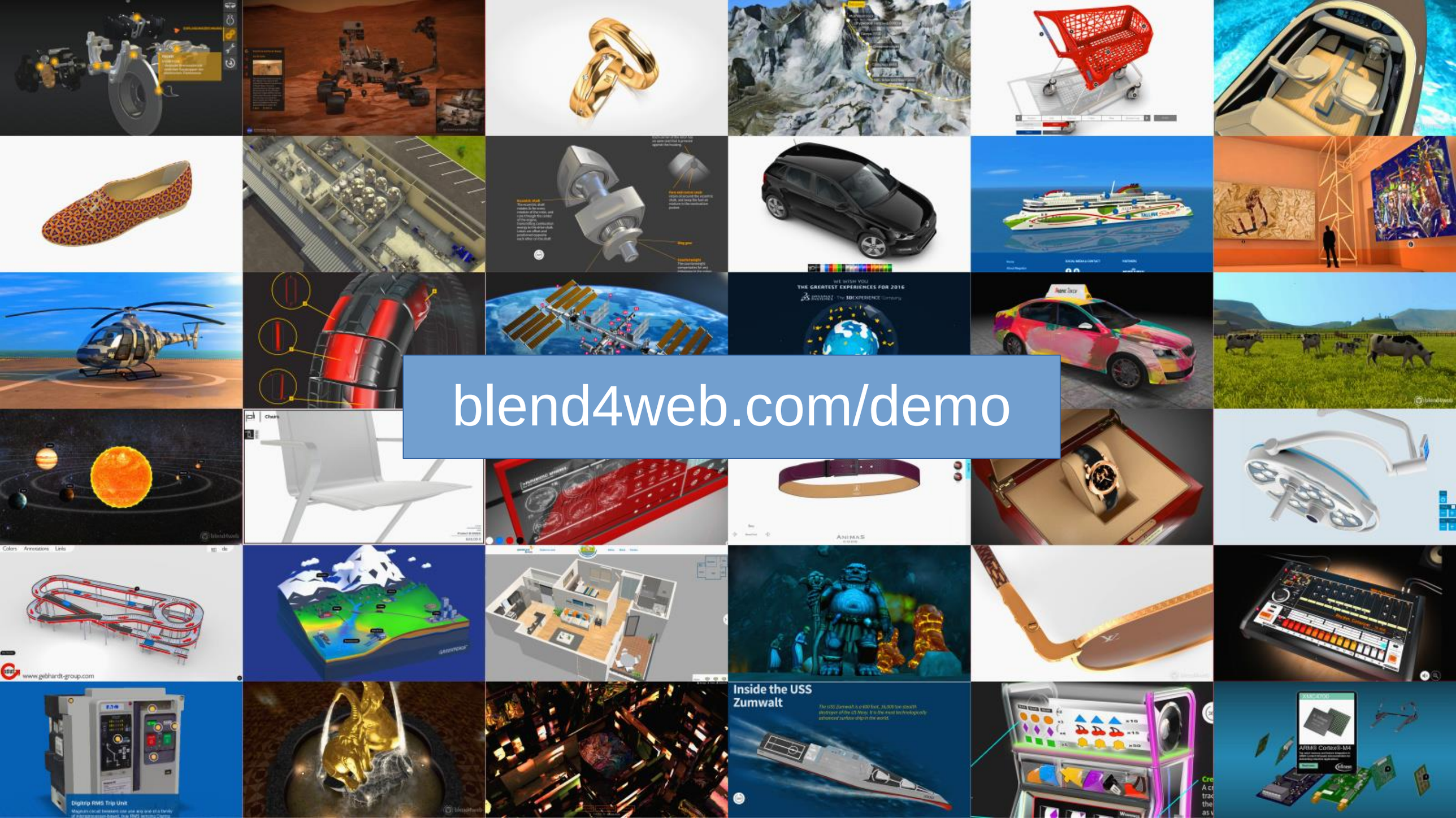
Обзор Blend4Web

- WebGL – это здорово, но непросто
- Нужно еще много чего: загрузка, UI/UX, аудио/видео...
- Создание контента (3D-сцены/модели)
- Зависит от браузера, OS, железа, драйверов!



Обзор Blend4Web

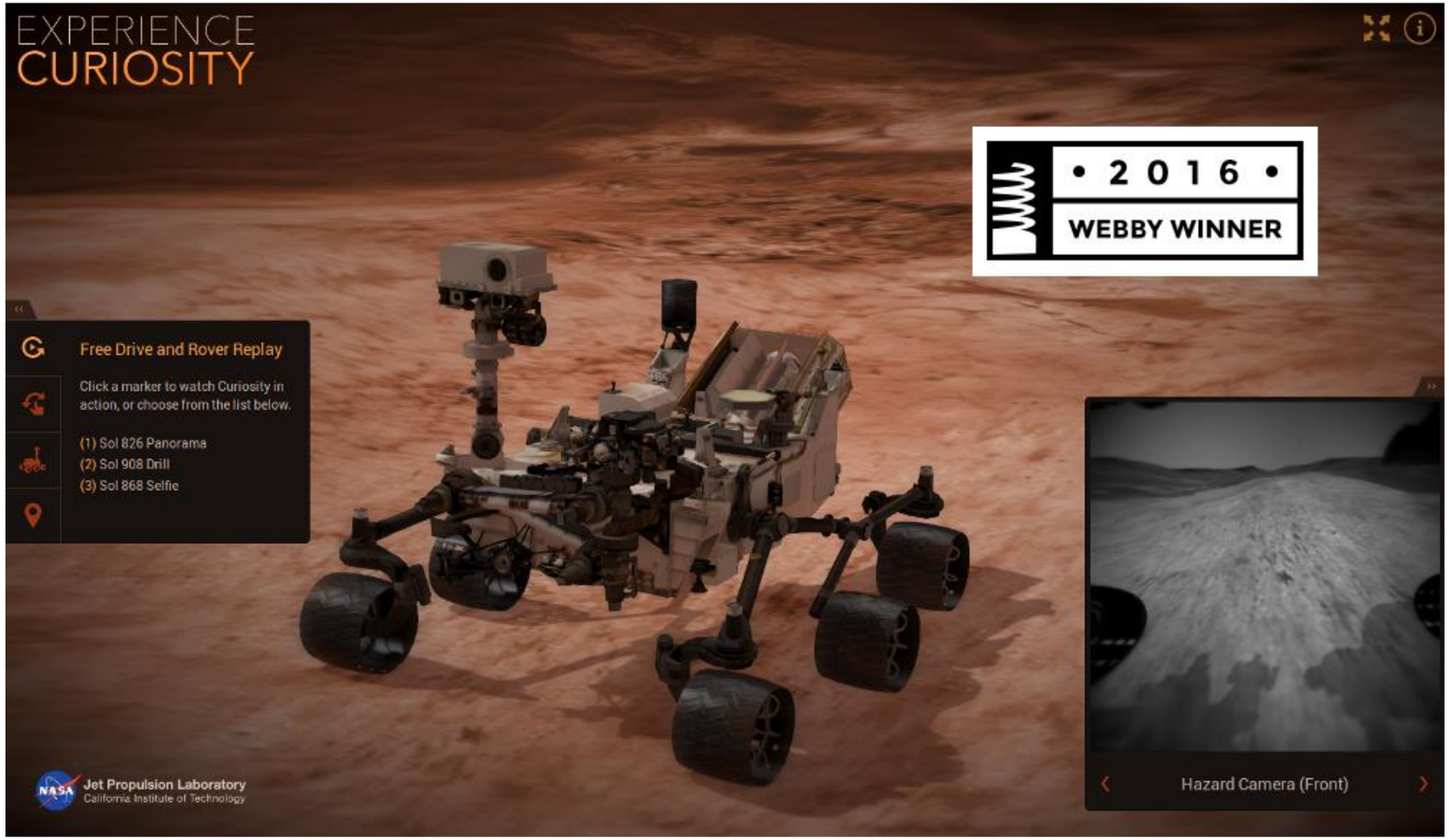
- Blend4Web – решение для быстрой и эффективной разработки WebGL-контента
- Начало разработки – 2010, первый релиз – 2014
- Полноценная система создания контента на основе Blender
- Доступно для не-программистов



blend4web.com/demo

Основные возможности

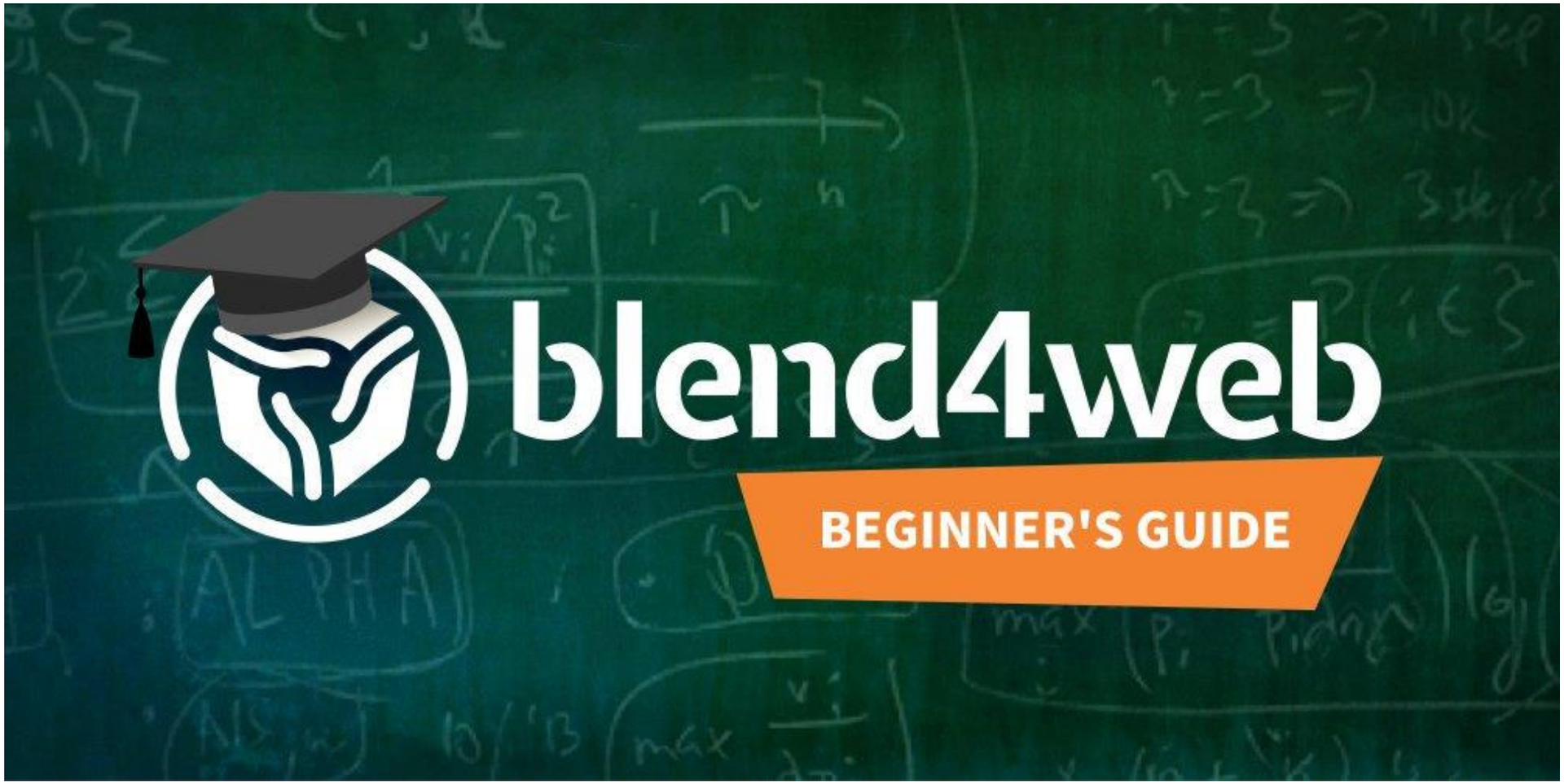
NASA+B4W=Webby



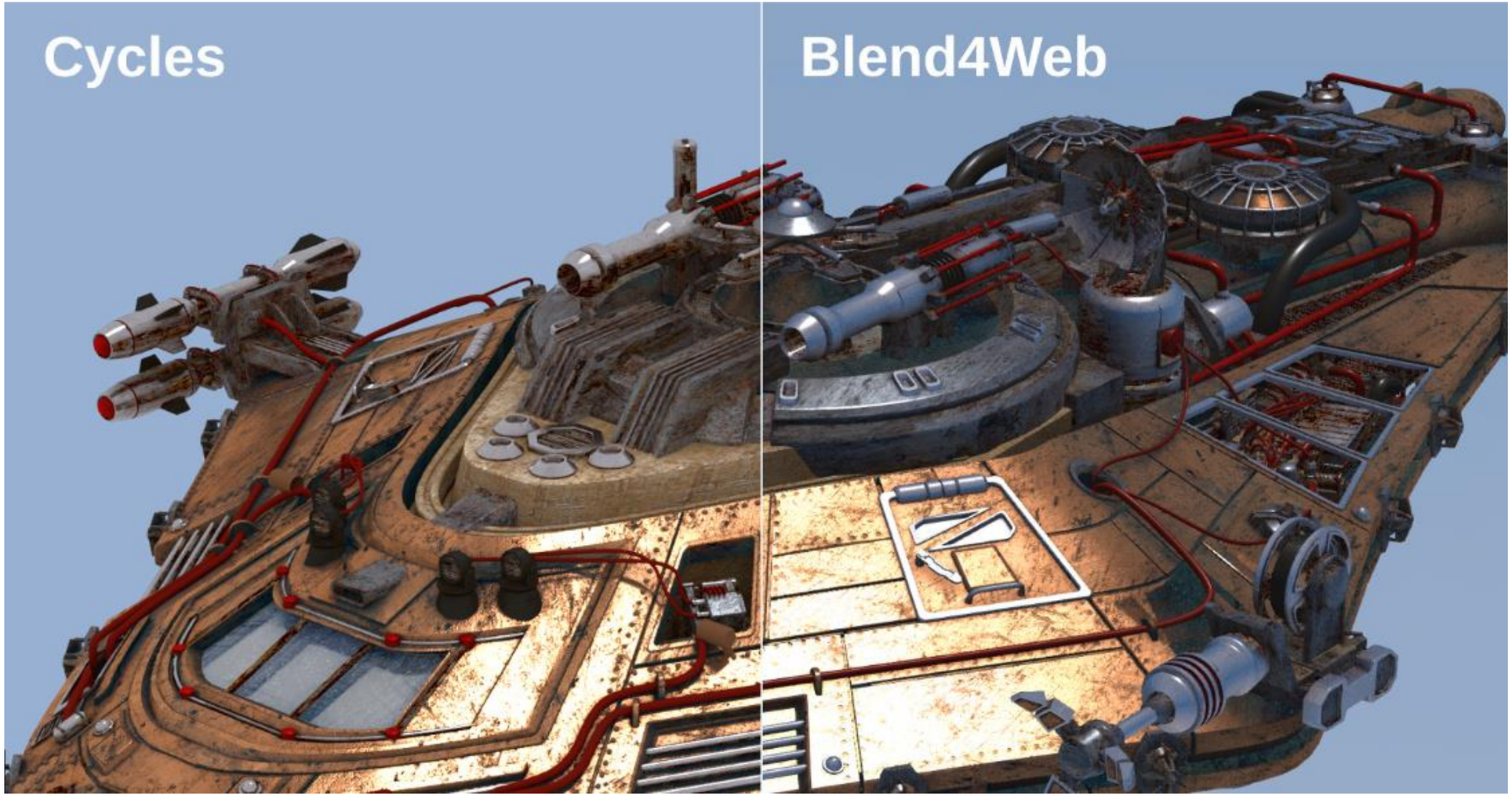
WebVR

Samsung is releasing a virtual reality Web
browser for the Gear VR
Recommended
Most popular

Уроки и документация

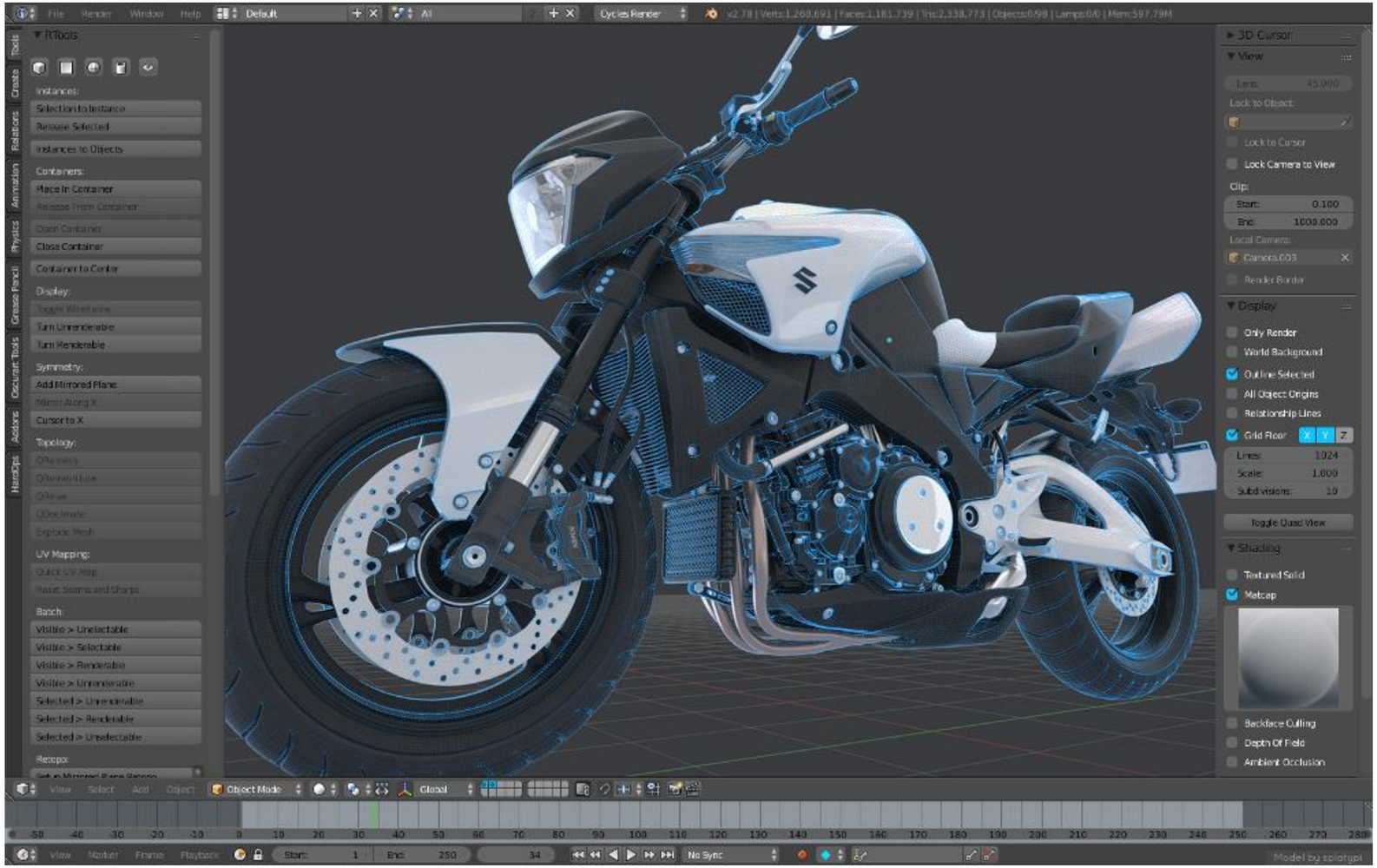


Редакторы



Быстрее и Круче

Разработка Blender



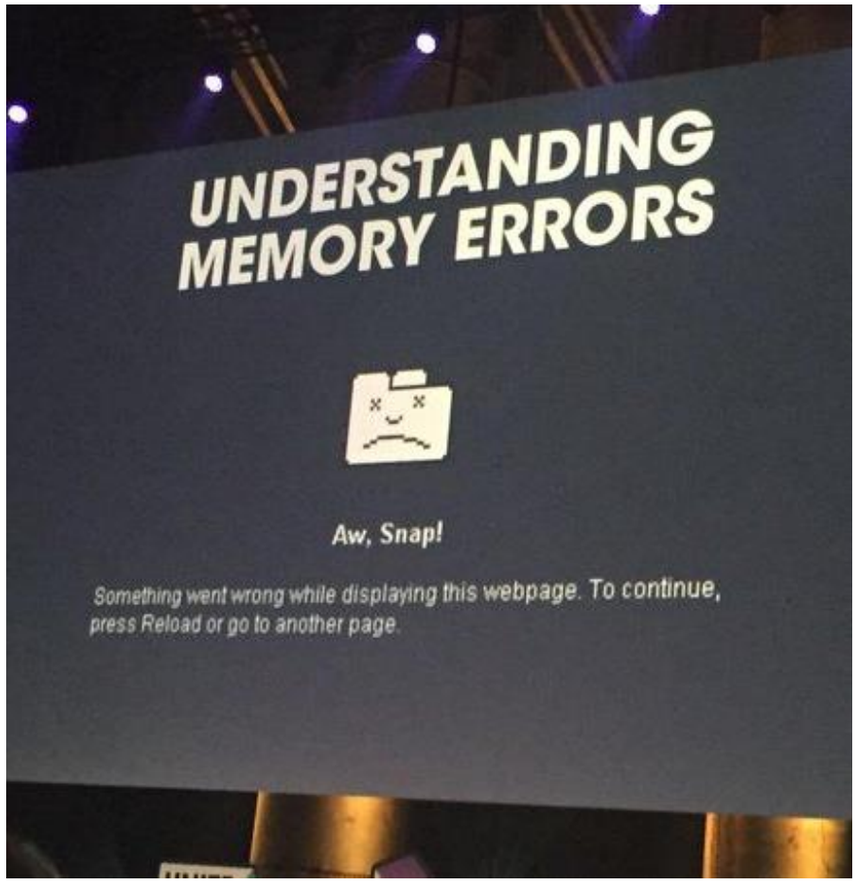
Небольшой холивар...

Blend4Web vs Three.js

- Намного меньше кода
- Графика полностью создается художником
- Редактор материалов
- Редактор логики
- Предпросмотр одним кликом
- Качественная графика быстрее и проще

Blend4Web vs Unity

- “Родная” поддержка JavaScript
- Файлы намного меньше
- Потребляет меньше памяти
- Работает на мобильных устройствах
- Быстрая сборка
- Проще интеграция с веб-страницей



Почему 3D-веб

Кто использует Blend4Web

- В основном корпоративные клиенты
- Преимущественно неигровые приложения
- Маркетинг и PR, электронная коммерция, дистанционное обучение, культура
- Европа, Северная Америка, Россия, Китай

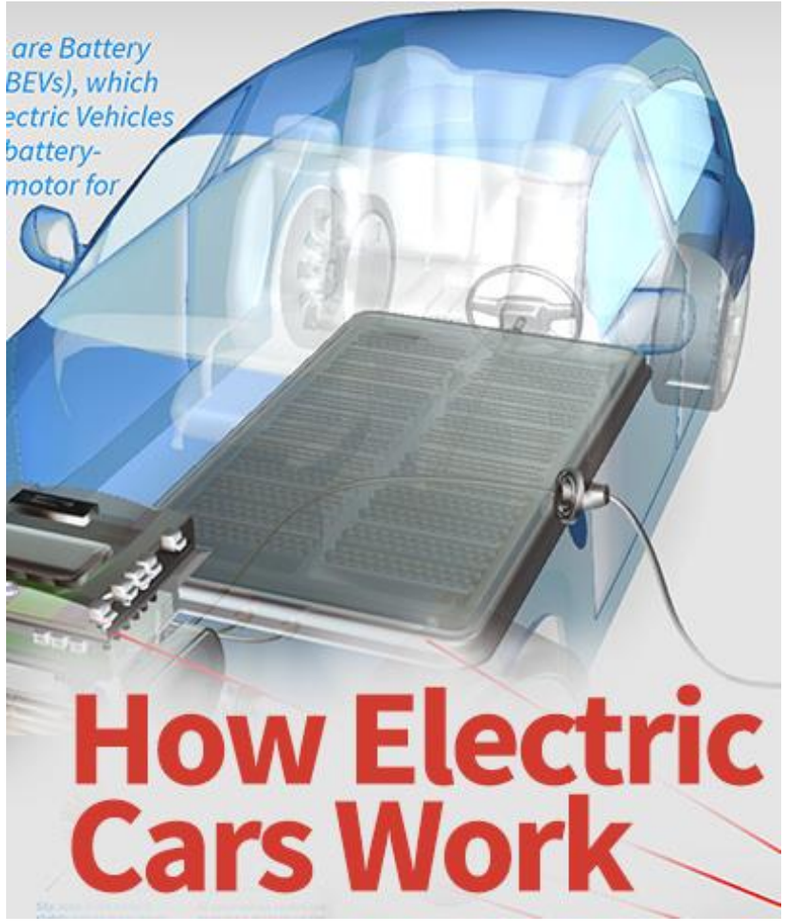
Пользователи

NASA
CHEVROLET
SIEMENS
infineon
VTB
TALLINK
fios by verizon
GE
Yandex
SEAGATE
WARGAMING.NET LET’S BATTLE
Continental
EATON
DASSAULT SYSTEMES
GREENPEACE
LEXUS
888 HOLDINGS

[Галерея Blend4Web]

История успеха: Animagraffs

- Интерактивная студия из США
- Ранее создавала GIF-инфографику
- «Как это работает»
- Десятки Blend4Web-приложений
- Контент для корпоративного маркетинга и PR
- Сайт animagraffs.com



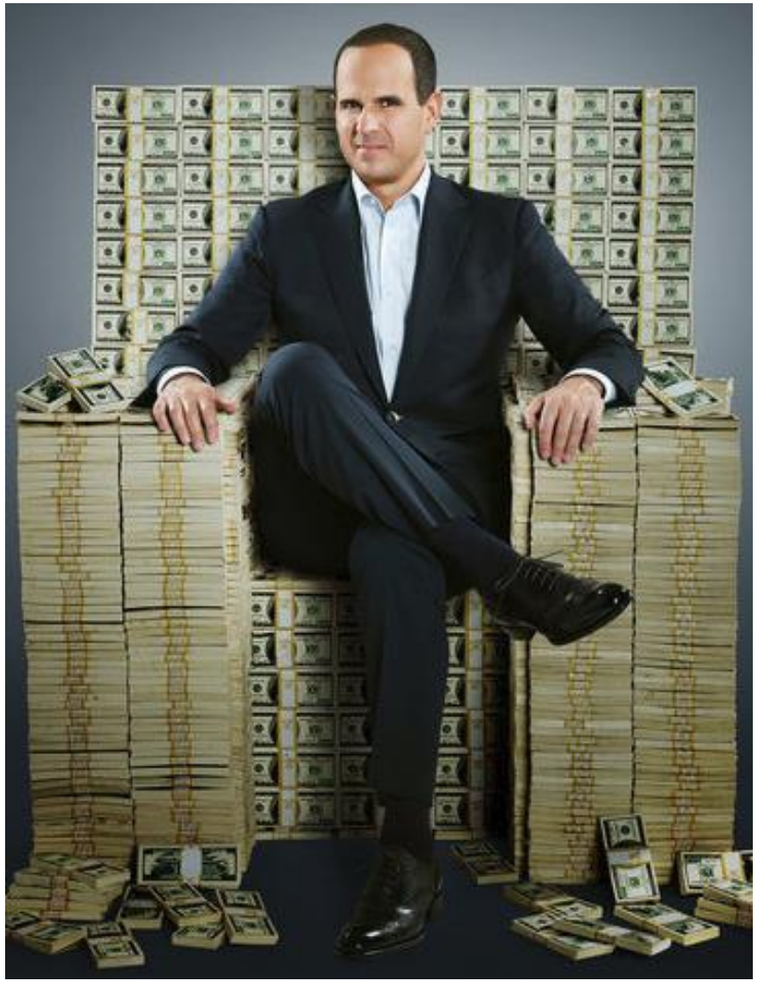
История успеха: VisCircle

- Интерактивная студия из Германии
- Отказалась от использования Unity3D
- 3D-конфигураторы продуктов
- Эстетика и реализм
- Решения для электронной коммерции
- Сайт viscircle.com

[Chevrolet]

Истории успеха: что мы поняли

- Нацеленность на рынок 3D-веб
- Большой текущий и потенциальный спрос
- Производство в промышленных масштабах
- Партнерская программа Blend4Web
- Крутые клиенты



blend4web

3D веб-технологии для всех и каждого

#3dweb

Добро пожаловать на blend4web.com!

- Оцените приложения в галерее
- Скачайте SDK
- Спрашивайте на форуме