

НАДЁЖНЫЙ SCRUM,
ИЛИ КАК УСПЕТЬ К ДЕДЛАЙНУ.

Знакомимся!

Максим Копнов

Руководитель группы разработки ГИС ПО
ОАО ТомскНИПИНефть.

Email: maks_kopnov@mail.ru



О чём сегодня будем говорить

- ▷ Scrum и fixprice проекты
- ▷ Вероятностная природа оценок
- ▷ Как оценить проект и не сильно ошибиться в оценке
- ▷ Как оценить укладываемся ли мы к «дедлайну»

Disclaimer

▷ “No Silver Bullet” (Фредерик Брукс, 1986 г.).

1.

SCRUM И FIXPRICE ПРОЕКТЫ

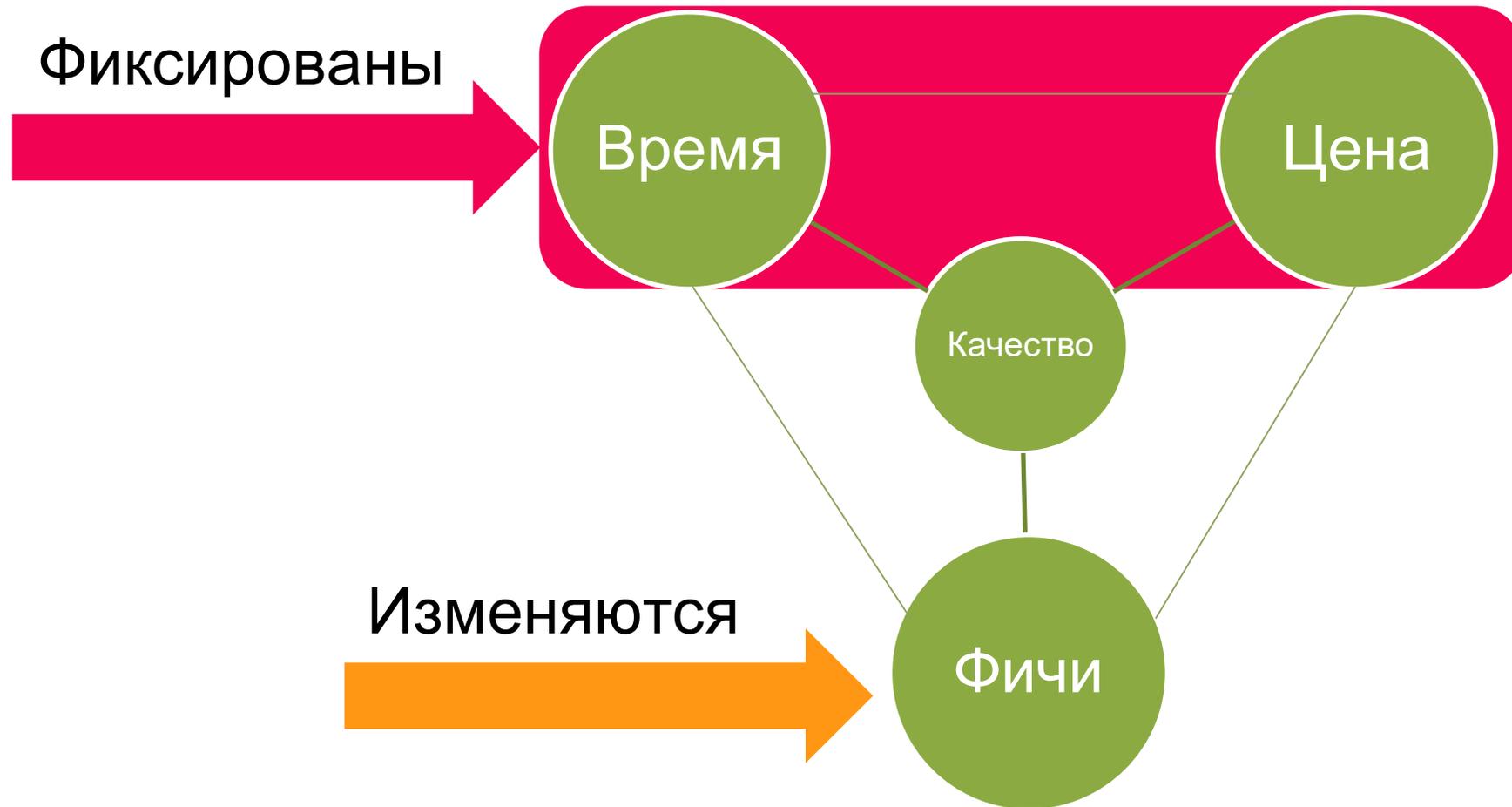
Scrum в российских Enterprise проектах не работает ?

Оценки Цели от бизнеса

- ▷ Фичи А, Б, В должны быть в первом релизе!
- ▷ Первый релиз через 3 месяца!
- ▷ Затраты на следующую версию XXX ₺!



Проектный треугольник



Scrum

Not like this....



1



2



3



4

Like this!



1



2



3



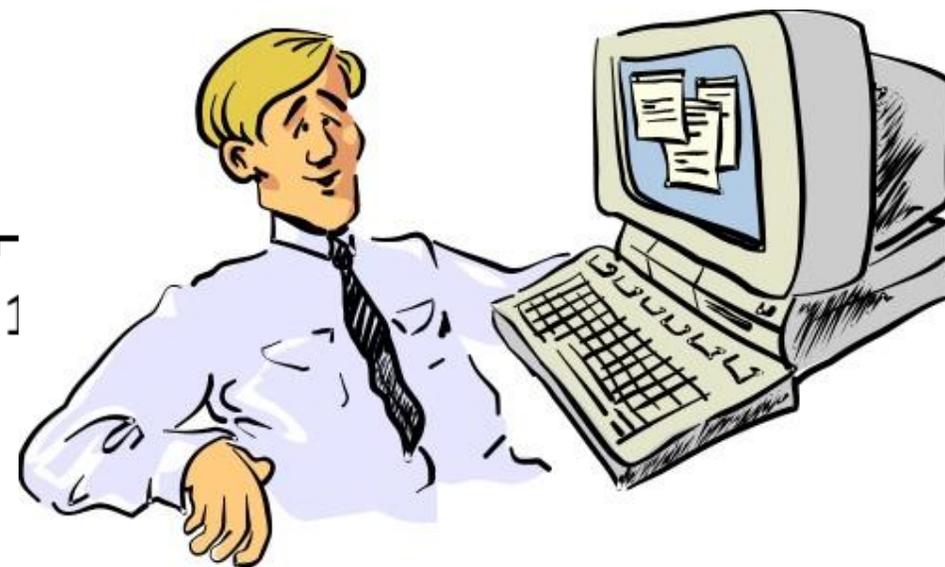
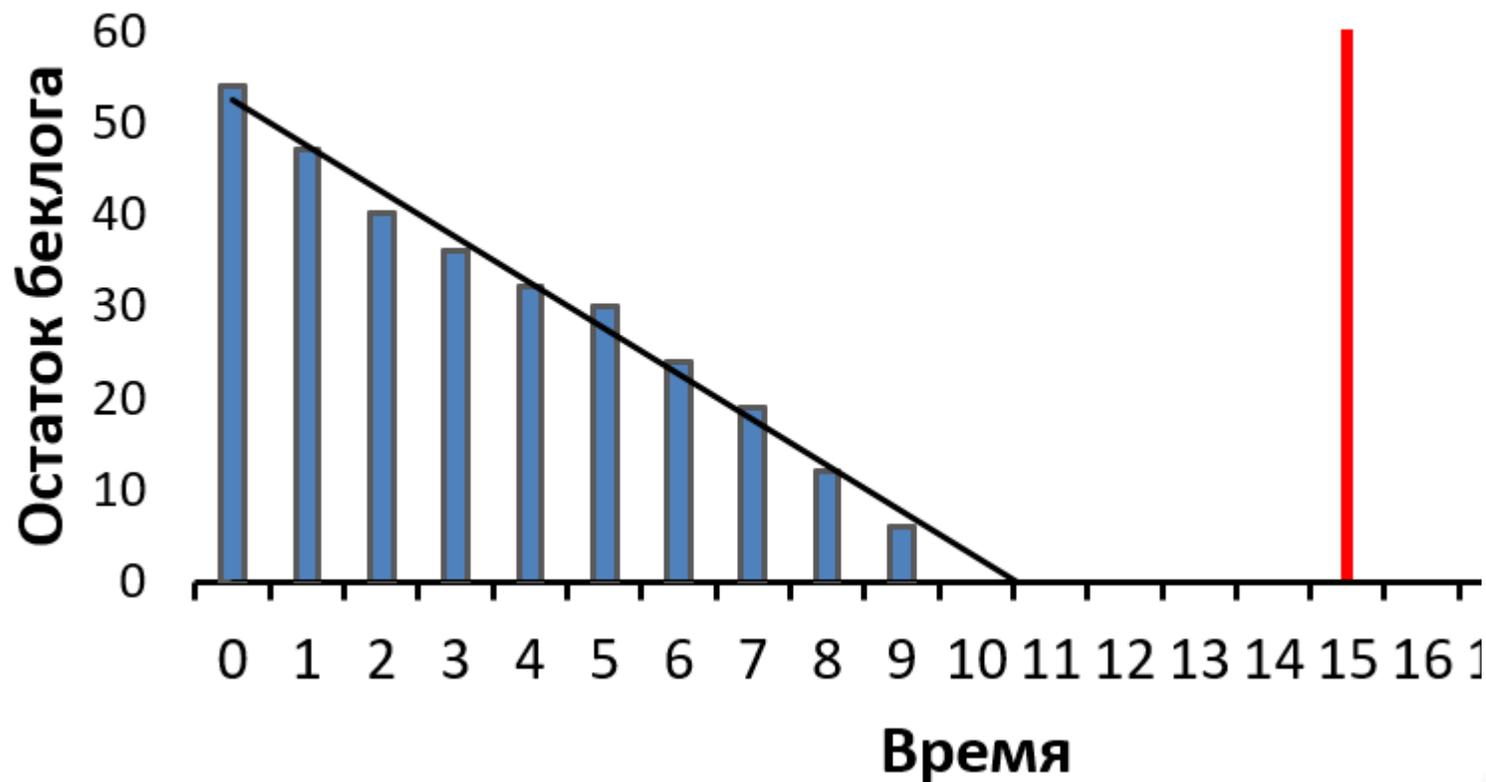
4



5

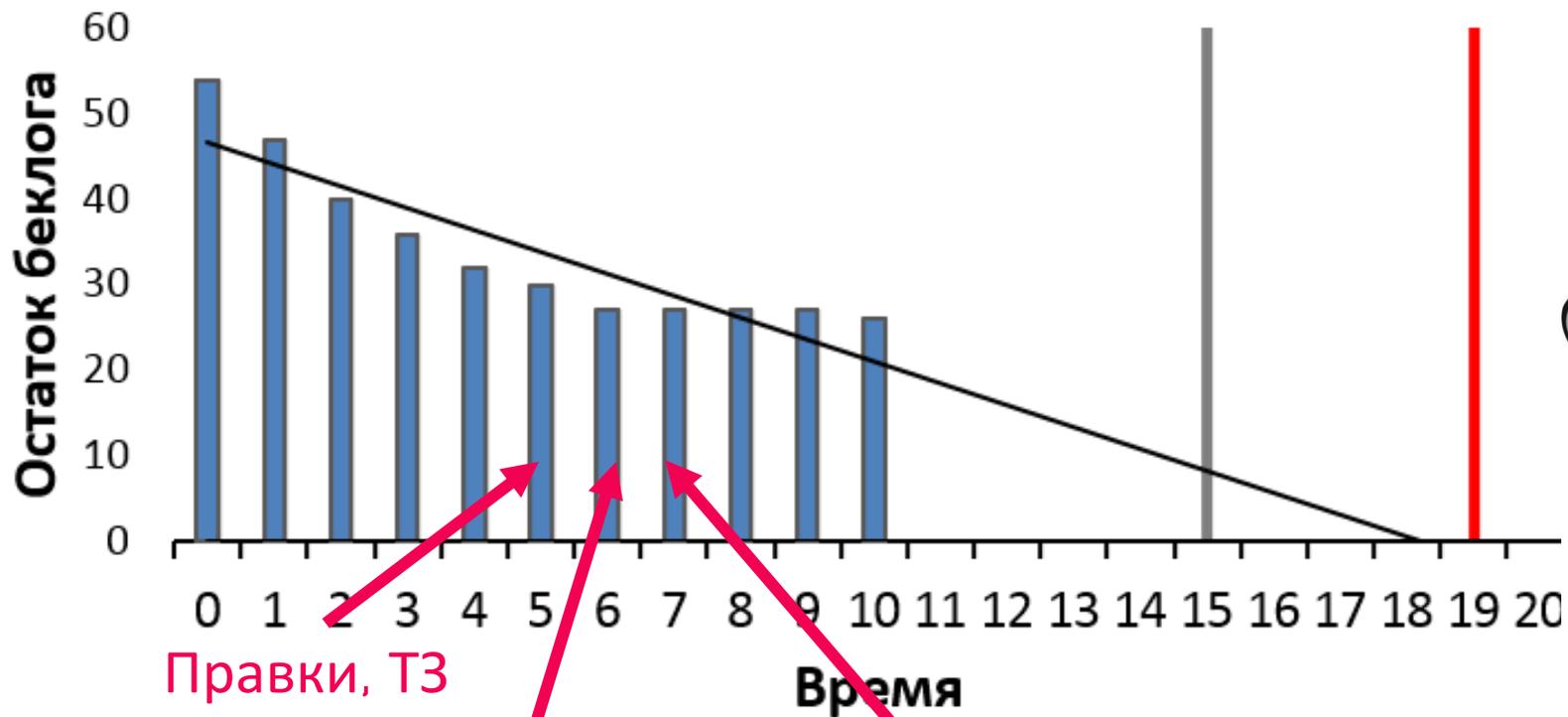
Scrum – когда релиз?

Диаграмма выгорания работ



Scrum – а теперь когда релиз?

Диаграмма выгорания работ



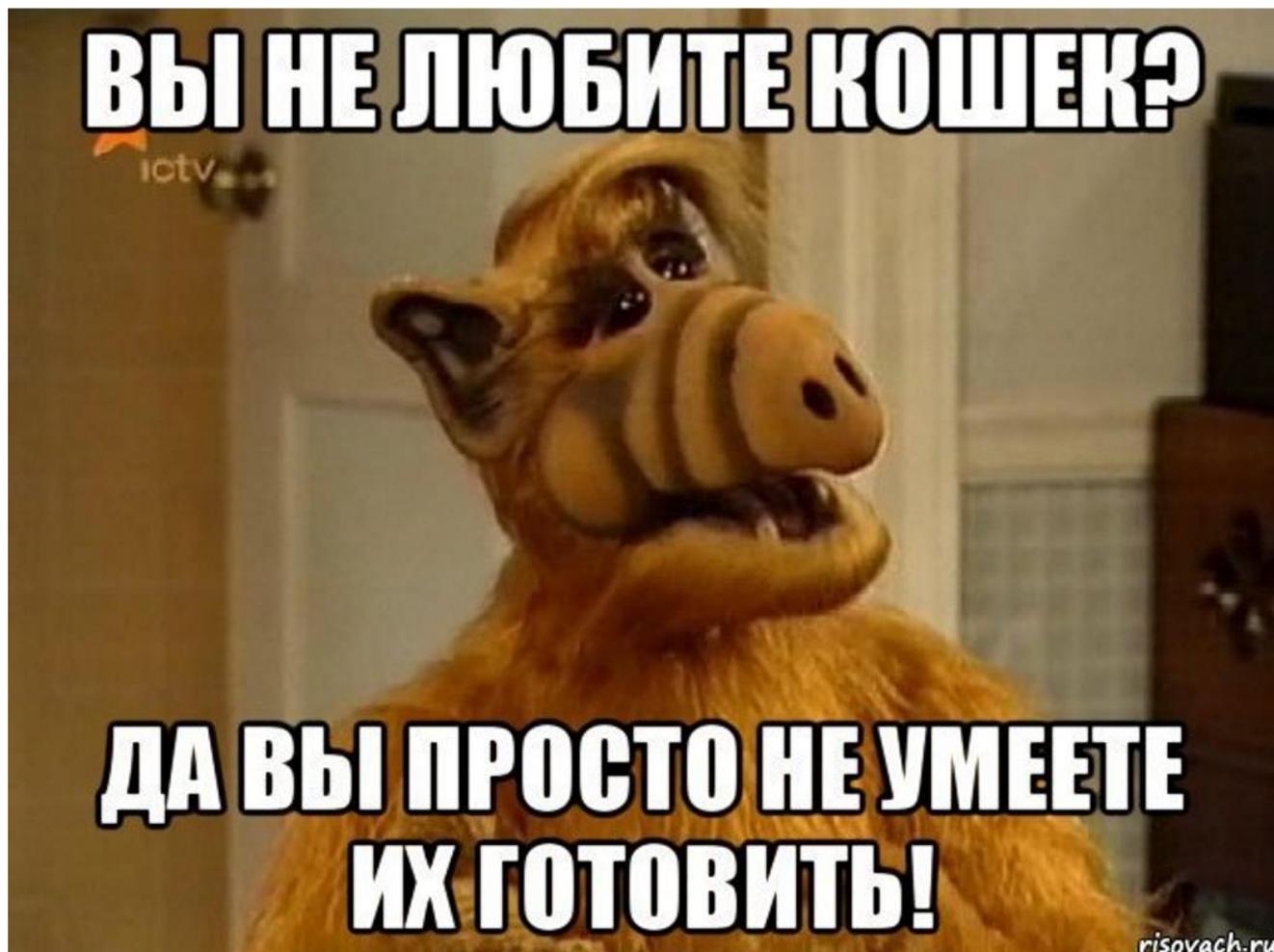
Правки, ТЗ

Обновилась версия

Сменили библиотеку



Scrum ~~не работает?~~



Scrum ~~не работает?~~

- ▷ Подружить Scrum с фиксированными сроками.
- ▷ Следить за актуальным состоянием проекта.

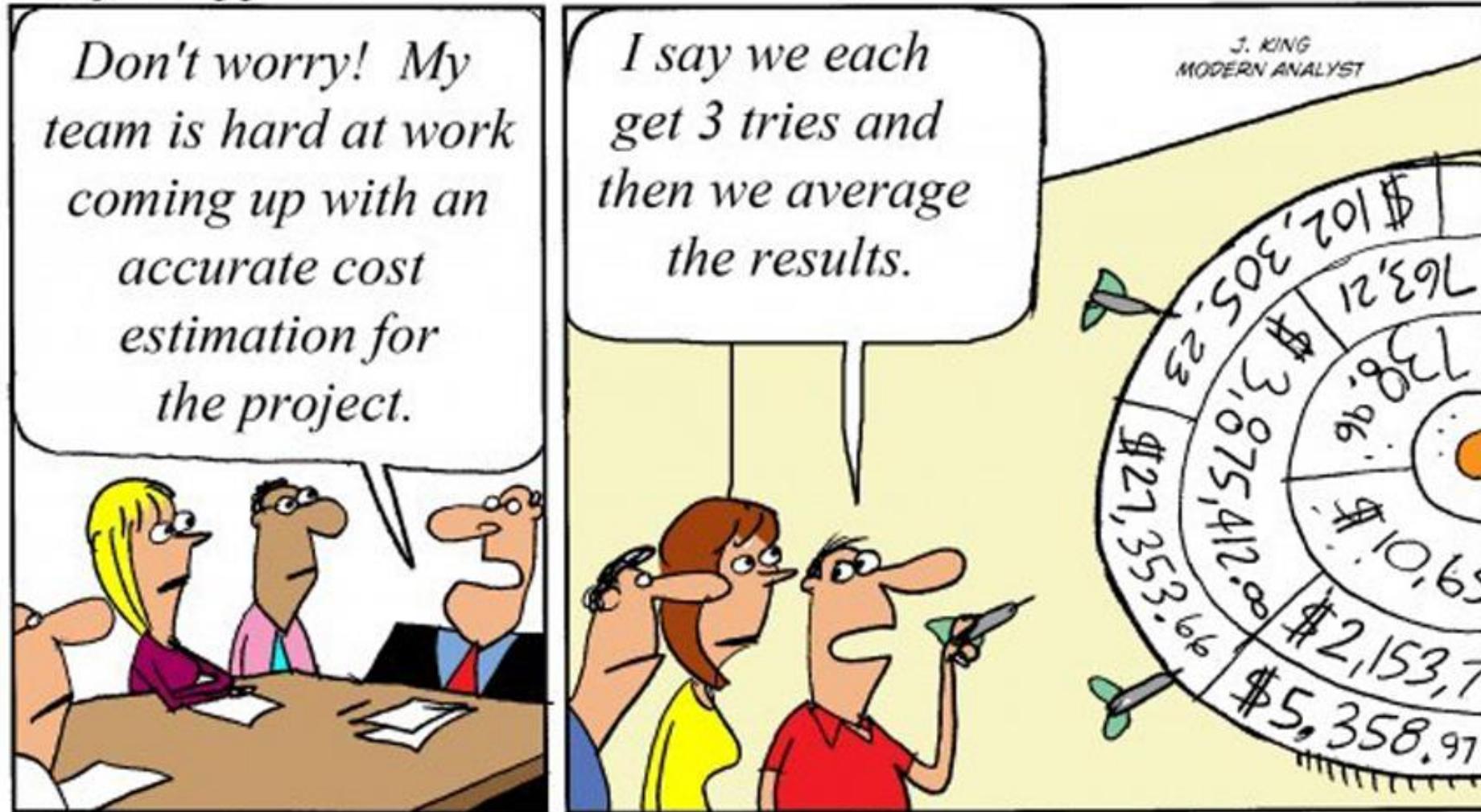
2.

ВЕРОЯТНОСТНАЯ ПРИРОДА ОЦЕНОК

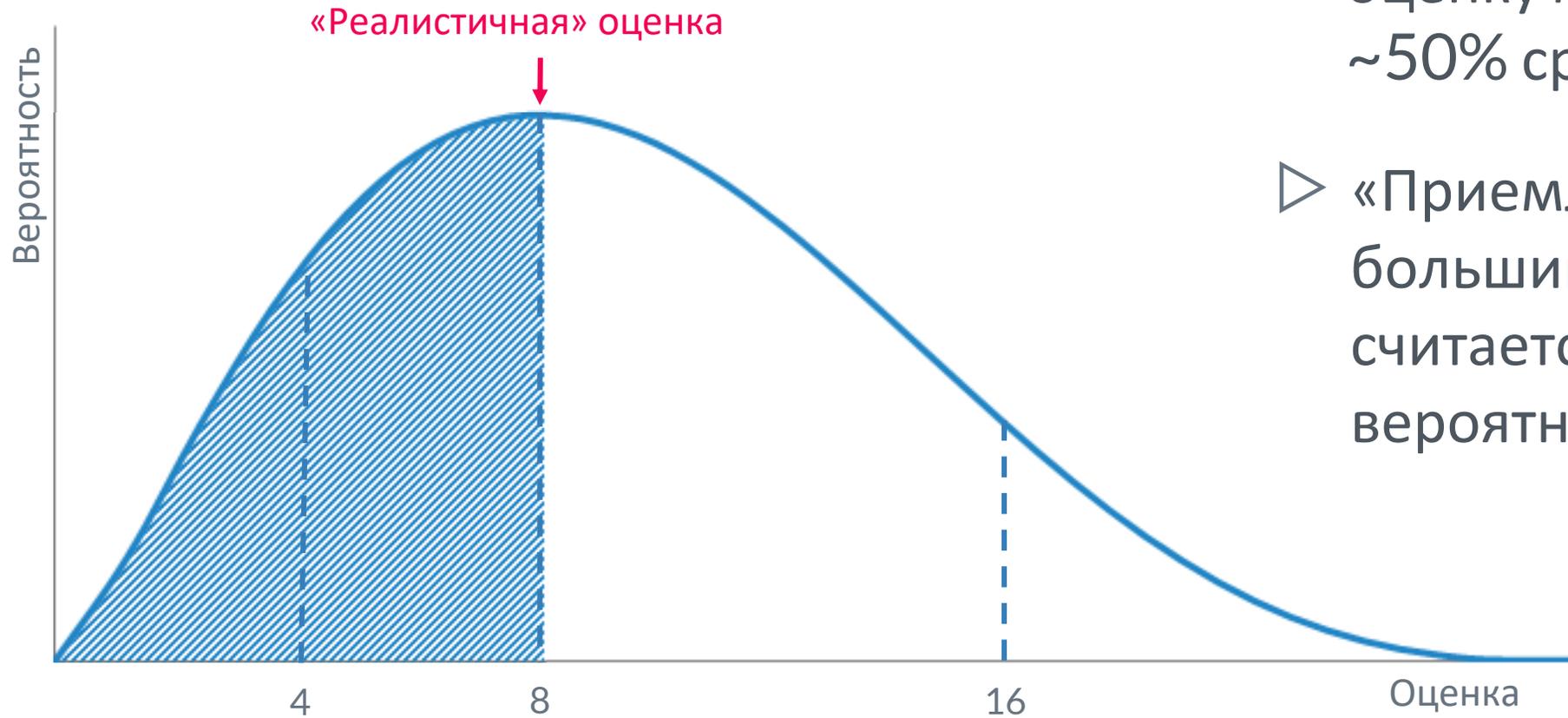
Как проектную неопределённость использовать во благо
дедлайна

Вероятностная природа оценок

Project Approval Board



Вероятностная природа оценок



- ▷ Давая «реалистичную» оценку мы должны срывать ~50% сроков.
- ▷ «Приемлемой» в большинстве случаев считается оценка с вероятностью 80% и выше.

3.

ОЦЕНКА ЗАДАЧ ПРОЕКТА

Как оценить проект и не сильно ошибиться в оценке

Оценка «по трём точкам»

на каждую работу даётся 3 оценки

- ▷ M_i — Наиболее вероятная оценка трудозатрат.
- ▷ O_i — Минимально возможные трудозатраты. Ни один риск не реализовался. Быстрее точно не сделаем. Вероятность того, что мы уложимся в эти затраты 0%.
- ▷ P_i — Пессимистическая оценка трудозатрат. Все риски реализовались.

Оценка «по трём точкам» одной задачи

▷ Средняя оценка

- $E_i = \frac{P_i + 4M_i + O_i}{6}$

- или $E_i = \frac{P_i + M_i + O_i}{3}$

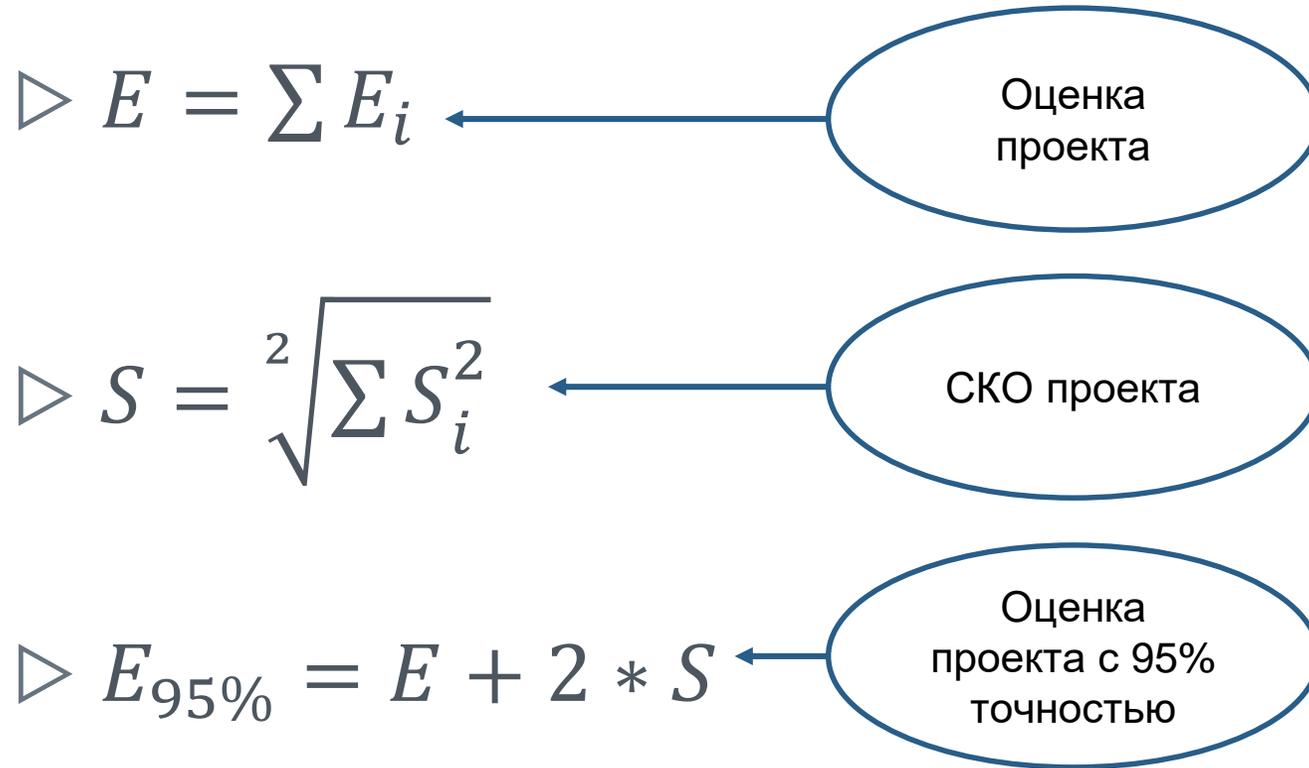
- или $E_i = \frac{2P_i + 3M_i + O_i}{6}$

▷ Среднеквадратичное отклонение

- $S_i = \frac{P_i - O_i}{N}$

Точность	N
60%	1,7
70%	2,1
80%	2,6
90%	3,4
99,7%	6

Оценка «по трём точкам» всего проекта



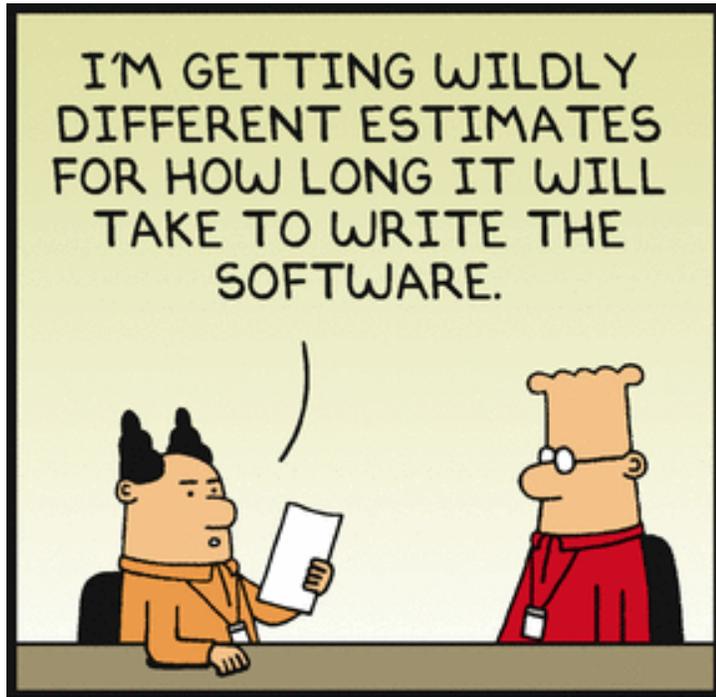
$$E_{\%} = E + N * S$$

% (ТОЧНОСТЬ)	N
68%	1
90%	1,645
95%	2
99,7%	3

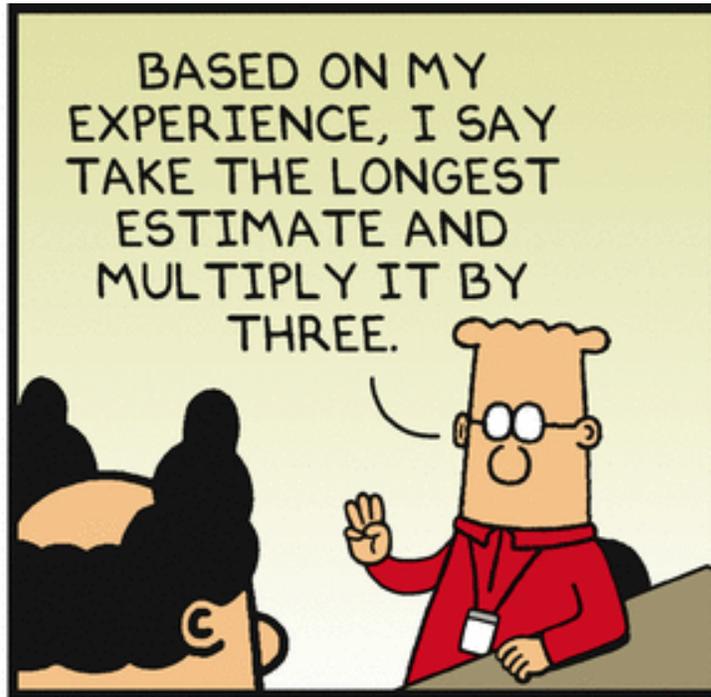
4. КОНТРОЛЬ ЗА СРОКАМИ ПРОЕКТА

Как оценить укладываемся ли мы к «дедлайну»

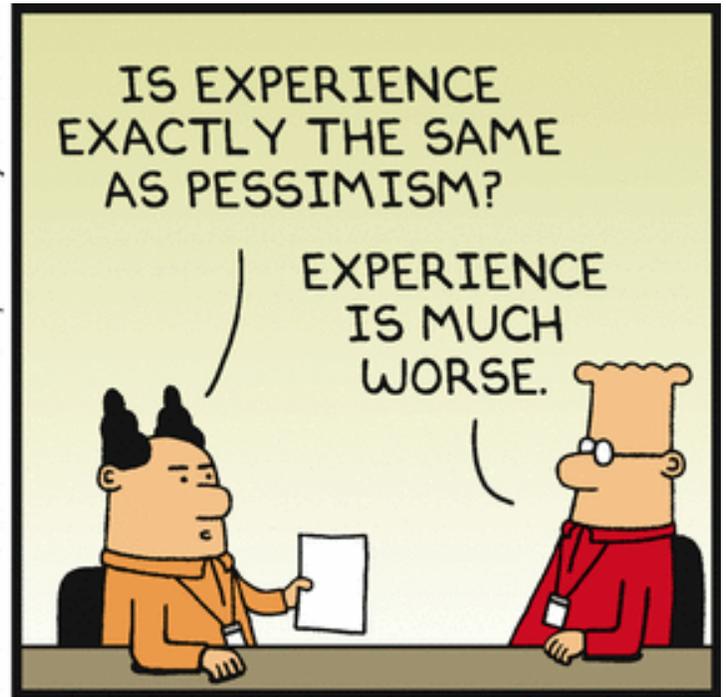
«Мистические» коэффициенты



Dilbert.com @ScottAdamsSays



1.0-2.0-16 © 2016 Scott Adams, Inc. /Dist. by Universal Uclick

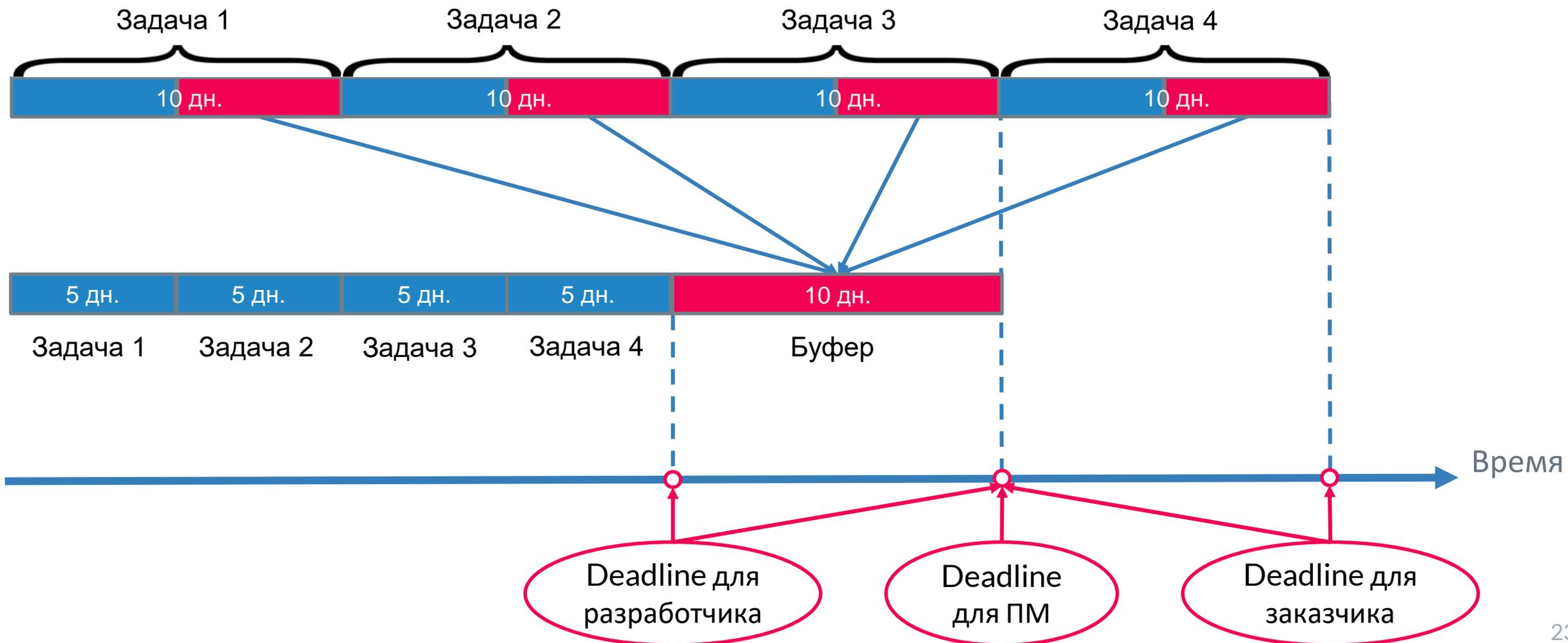


Почему не работают коэффициенты

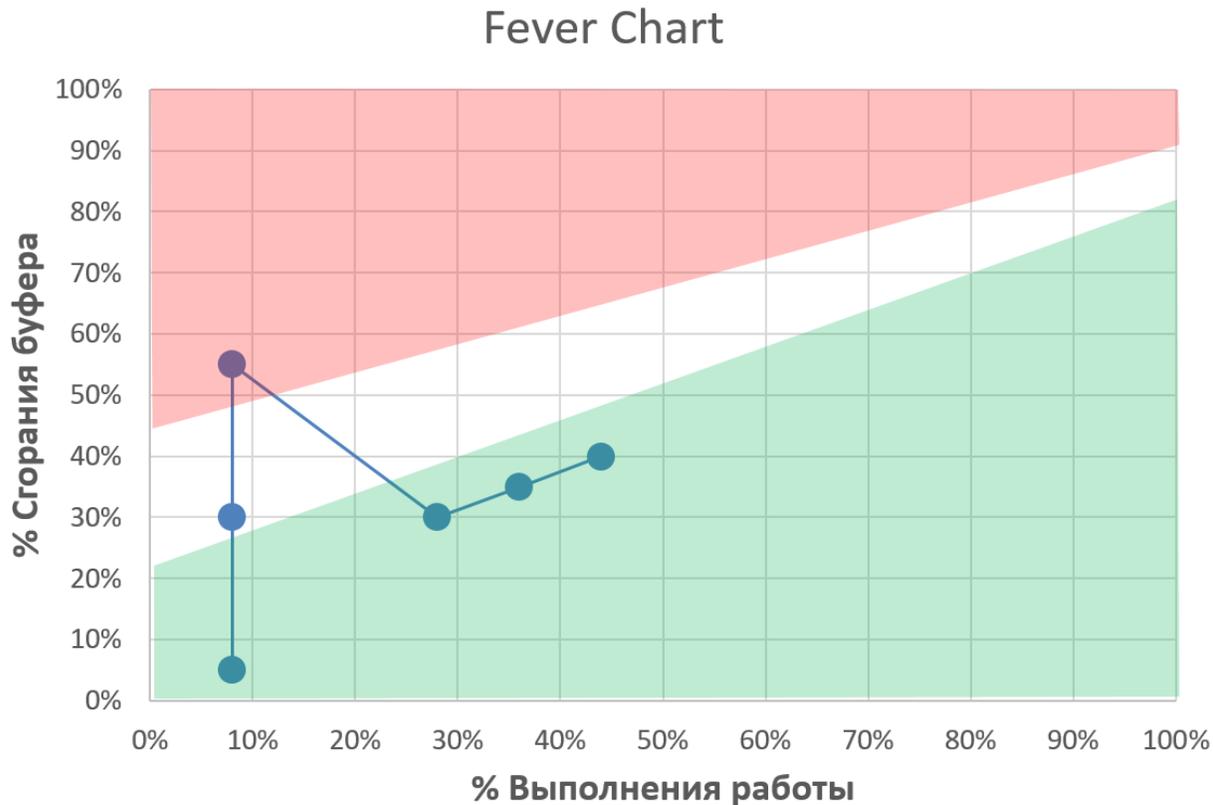
- ▷ **Закон Паркинсона** – Работа стремится занять все время, отпущенное на неё.
- ▷ **Студенческий синдром** – Большинство людей склонны откладывать выполнение задания до последнего.
- ▷ **Закон Мерфи** – Если какая-нибудь неприятность может произойти, — она случается.

Неопределённость суммы меньше суммы неопределённостей

Работа Буфер



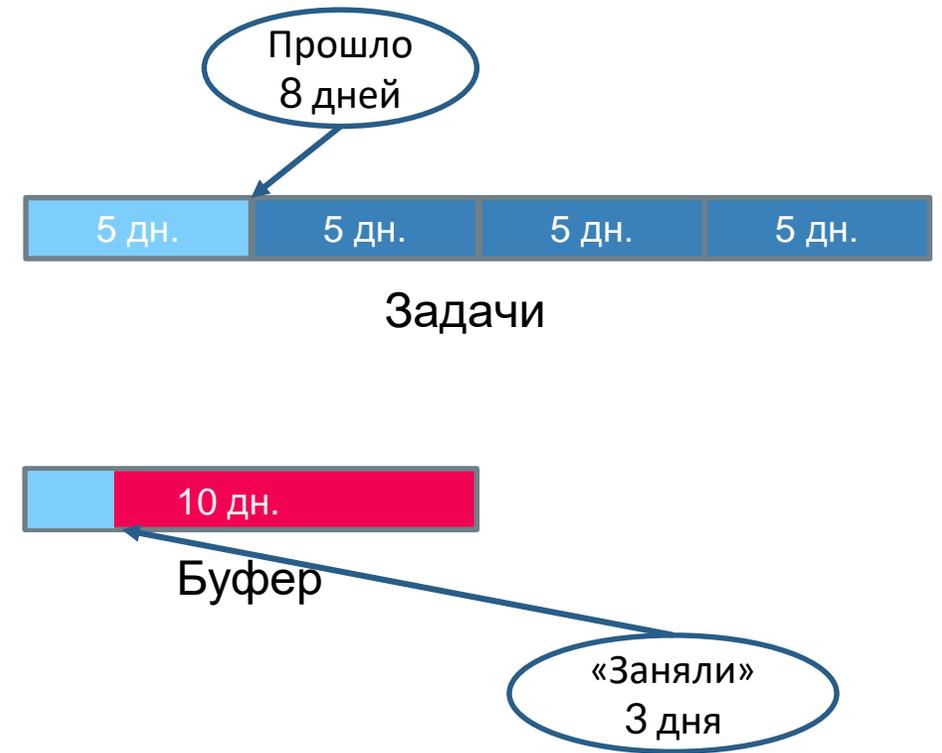
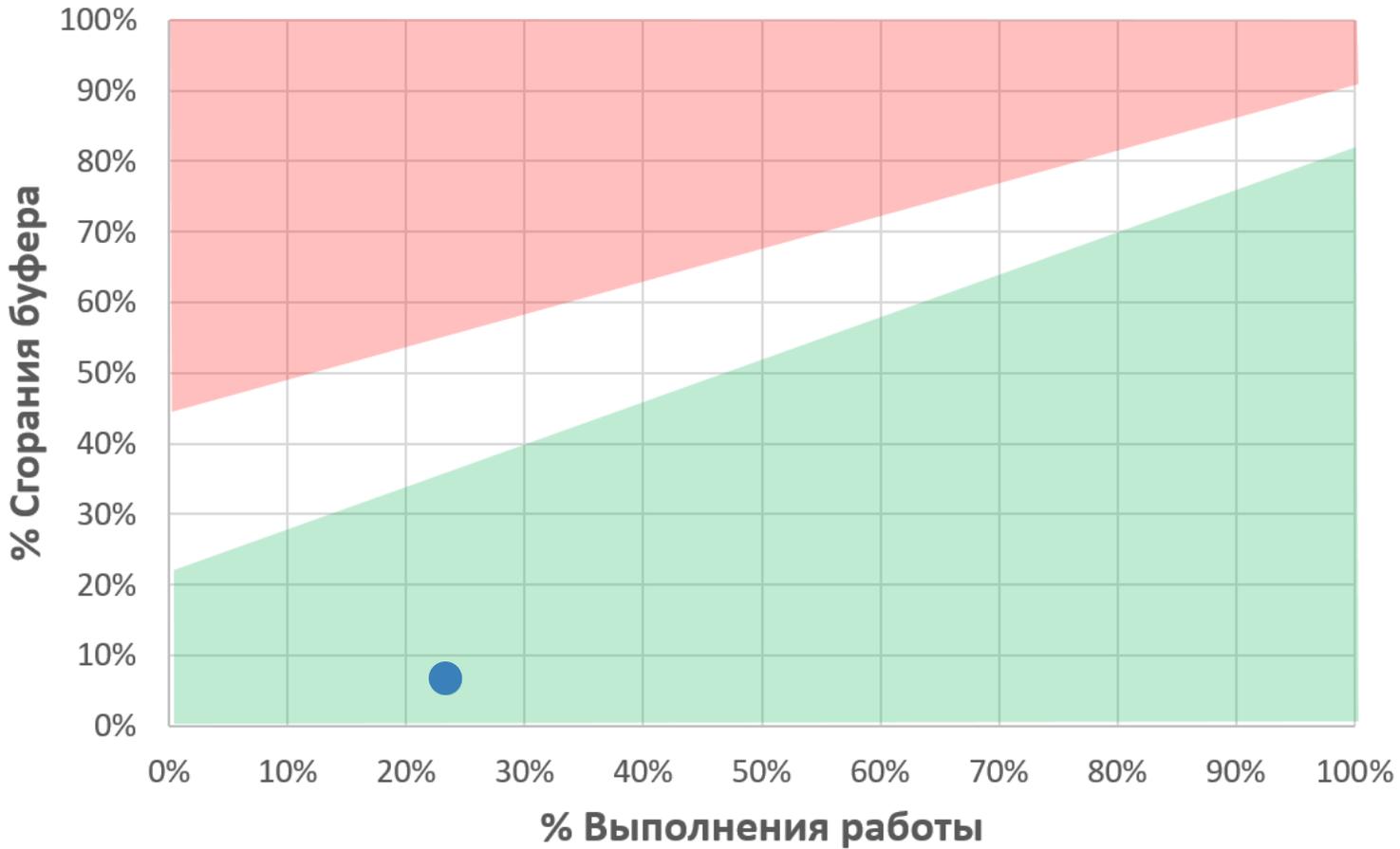
Инструмент контроля



- ▷ Зелёная зона – проект идёт по графику, действий не требуется.
- ▷ Жёлтая зона – начинаем перерасходовать буфер, оцените проблему и спланируйте действия.
- ▷ Красная зона – пора действовать!

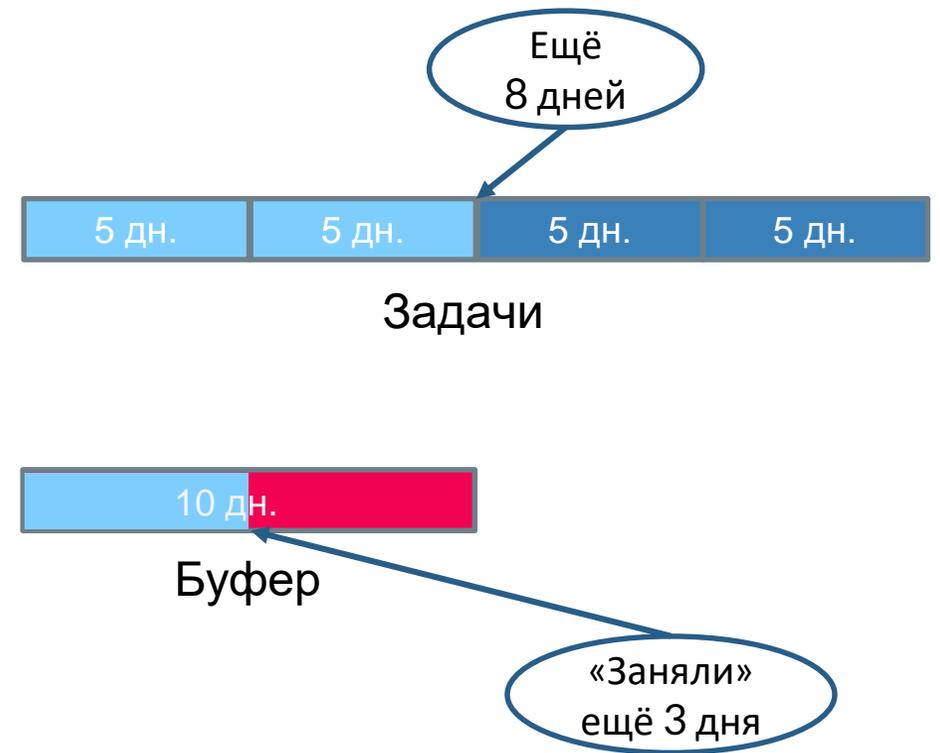
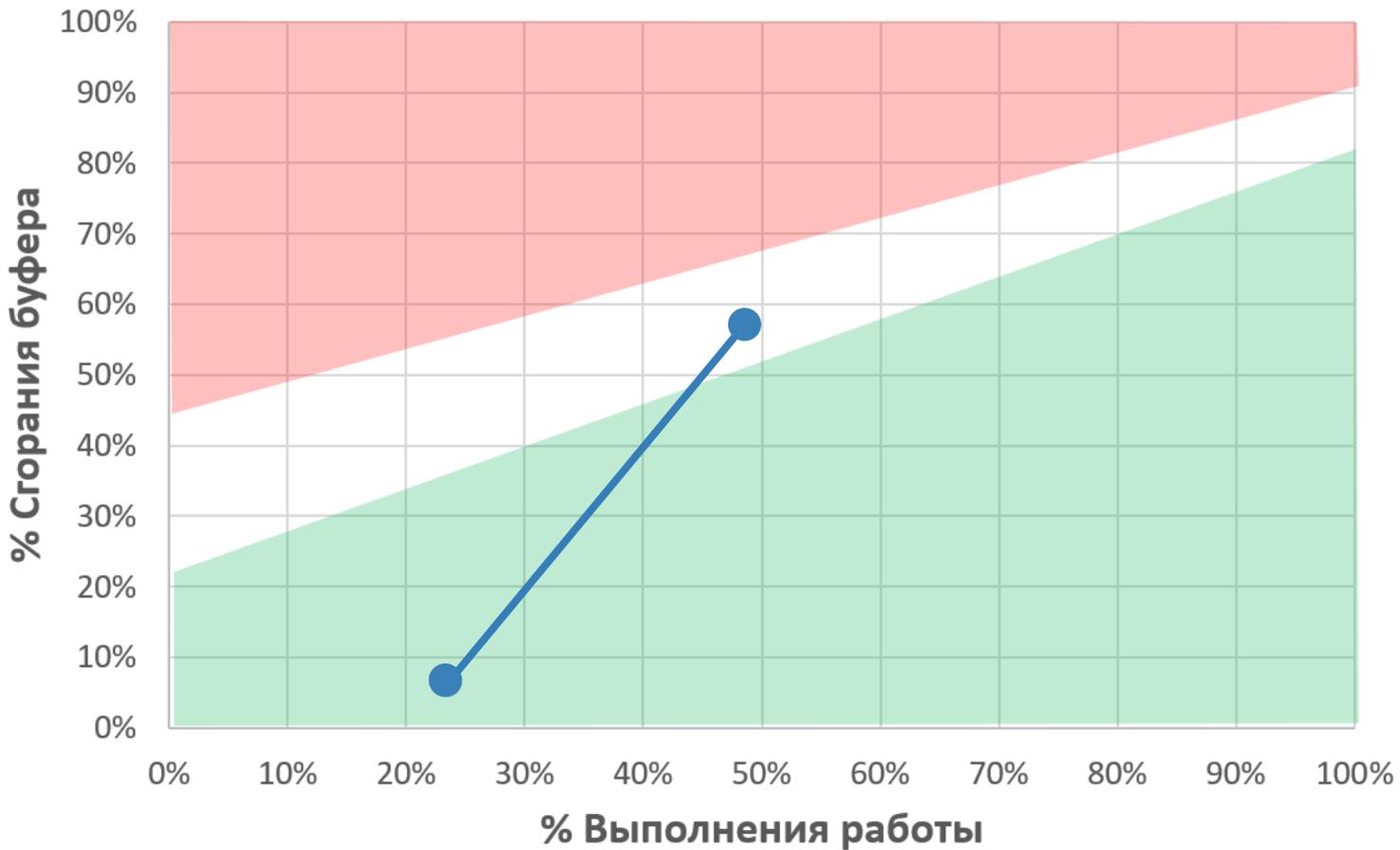
Как это работает

Fever Chart



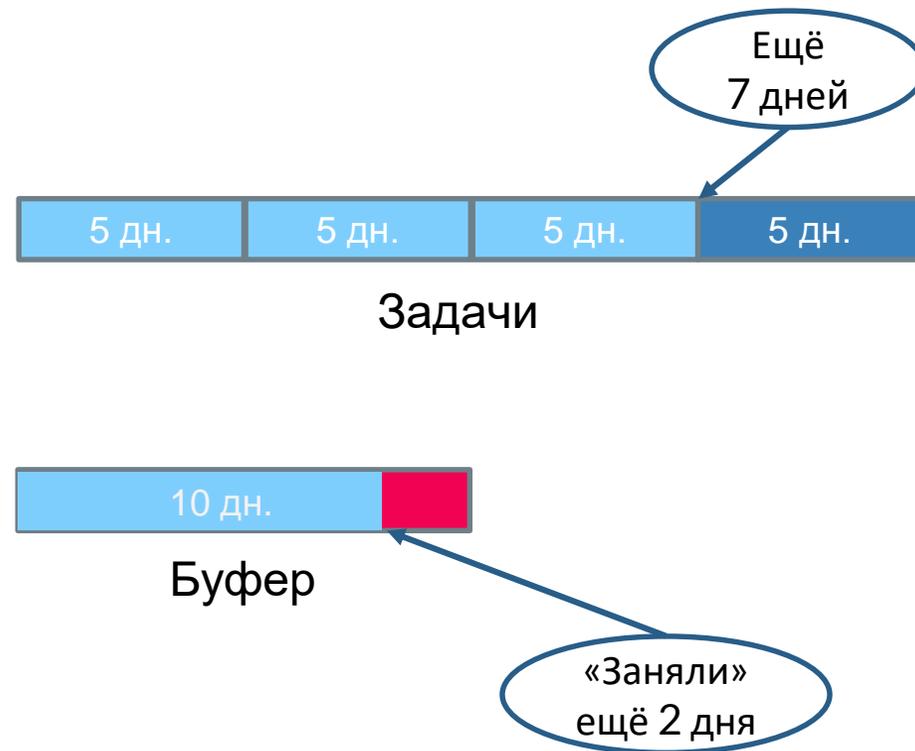
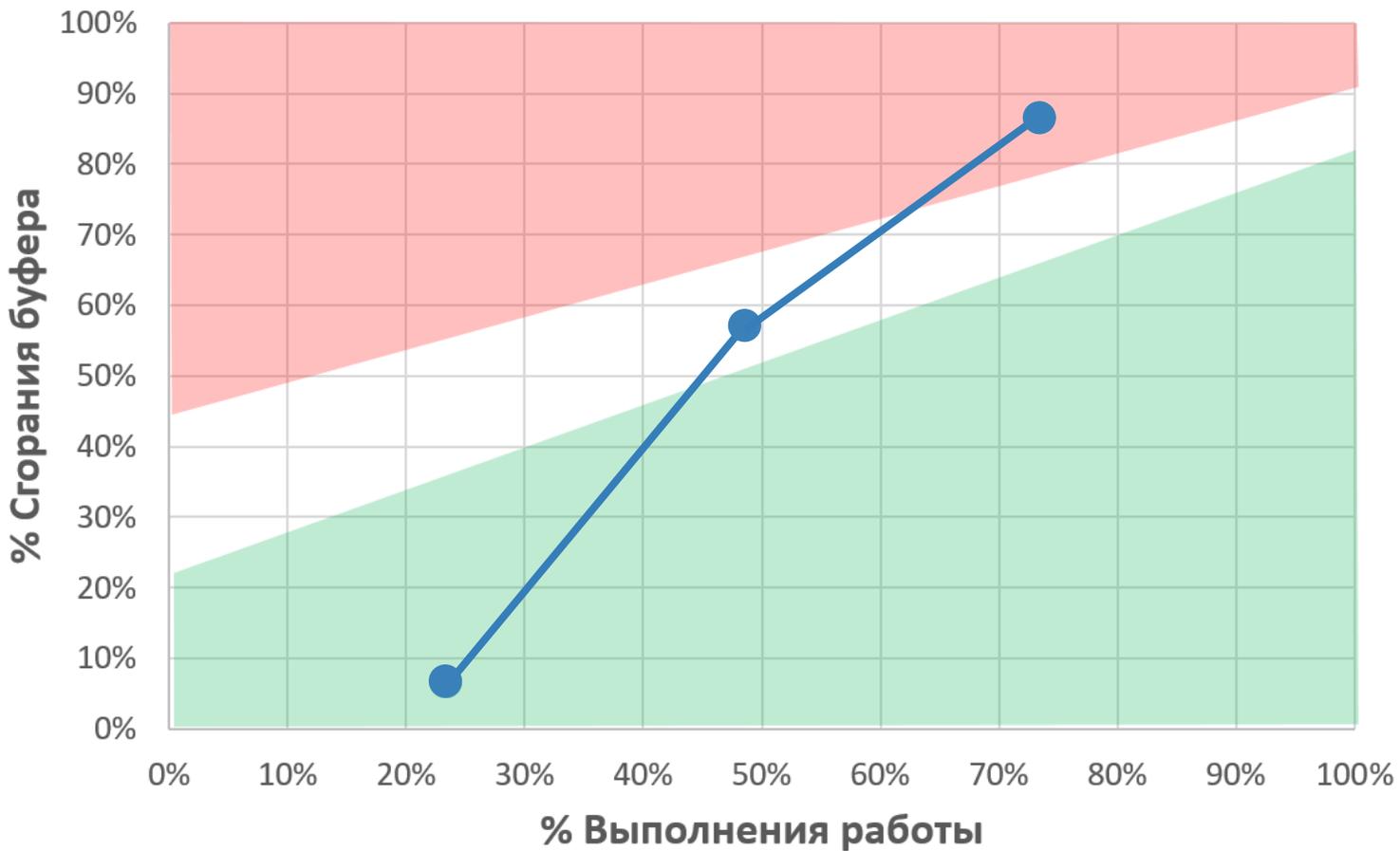
Как это работает

Fever Chart



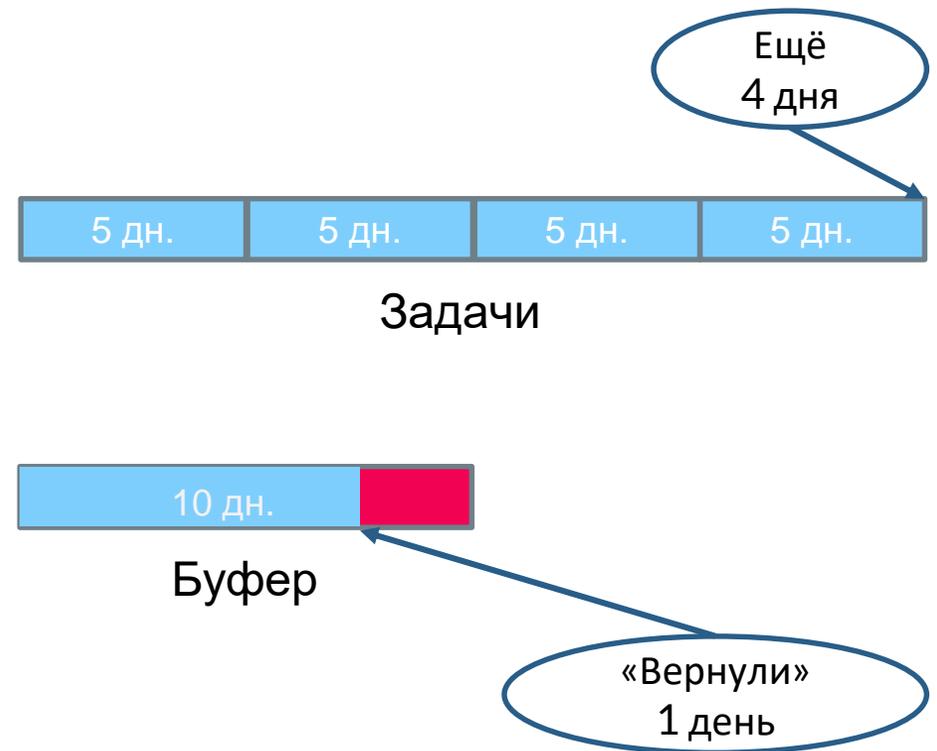
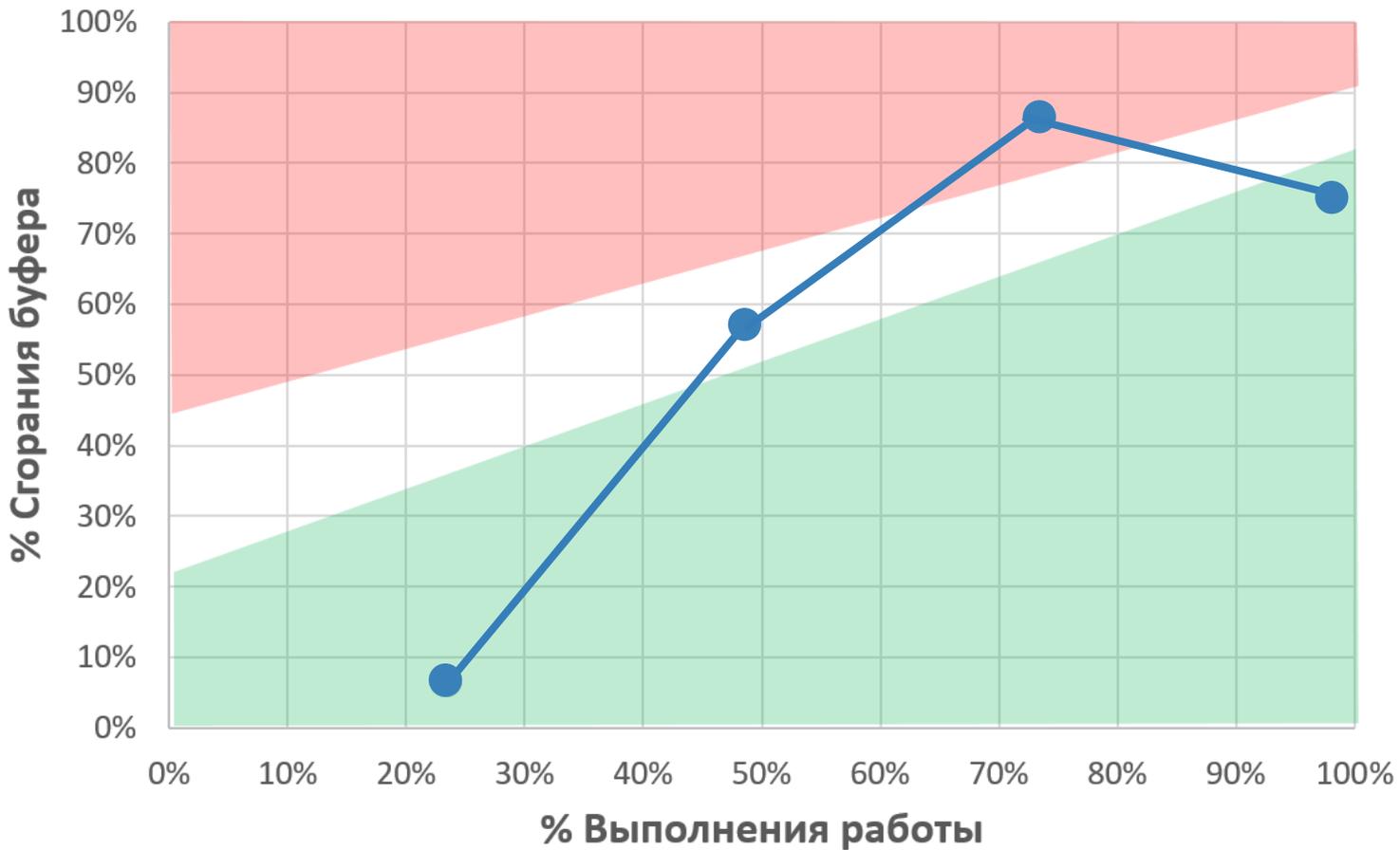
Как это работает

Fever Chart

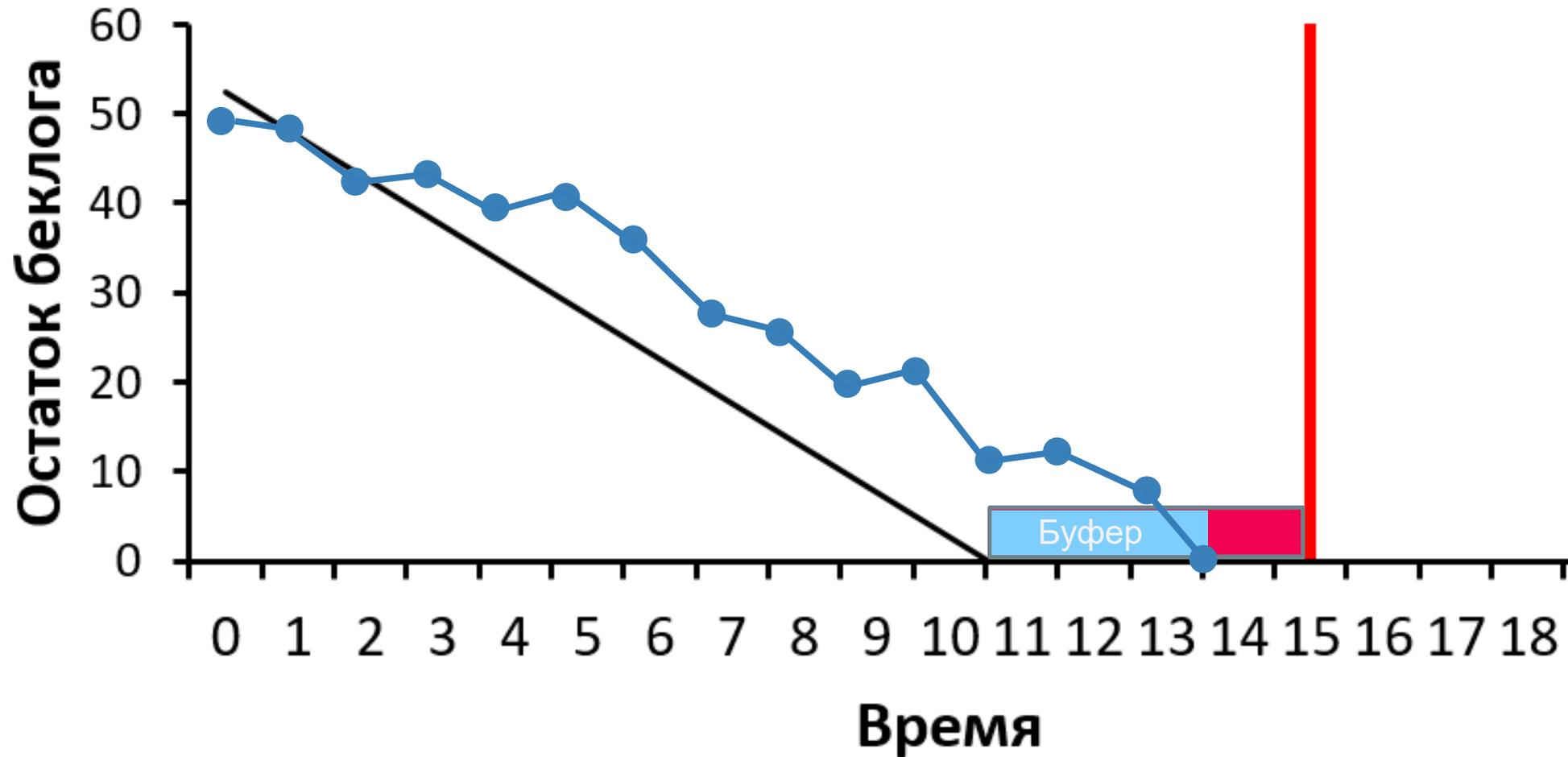


Как это работает

Fever Chart



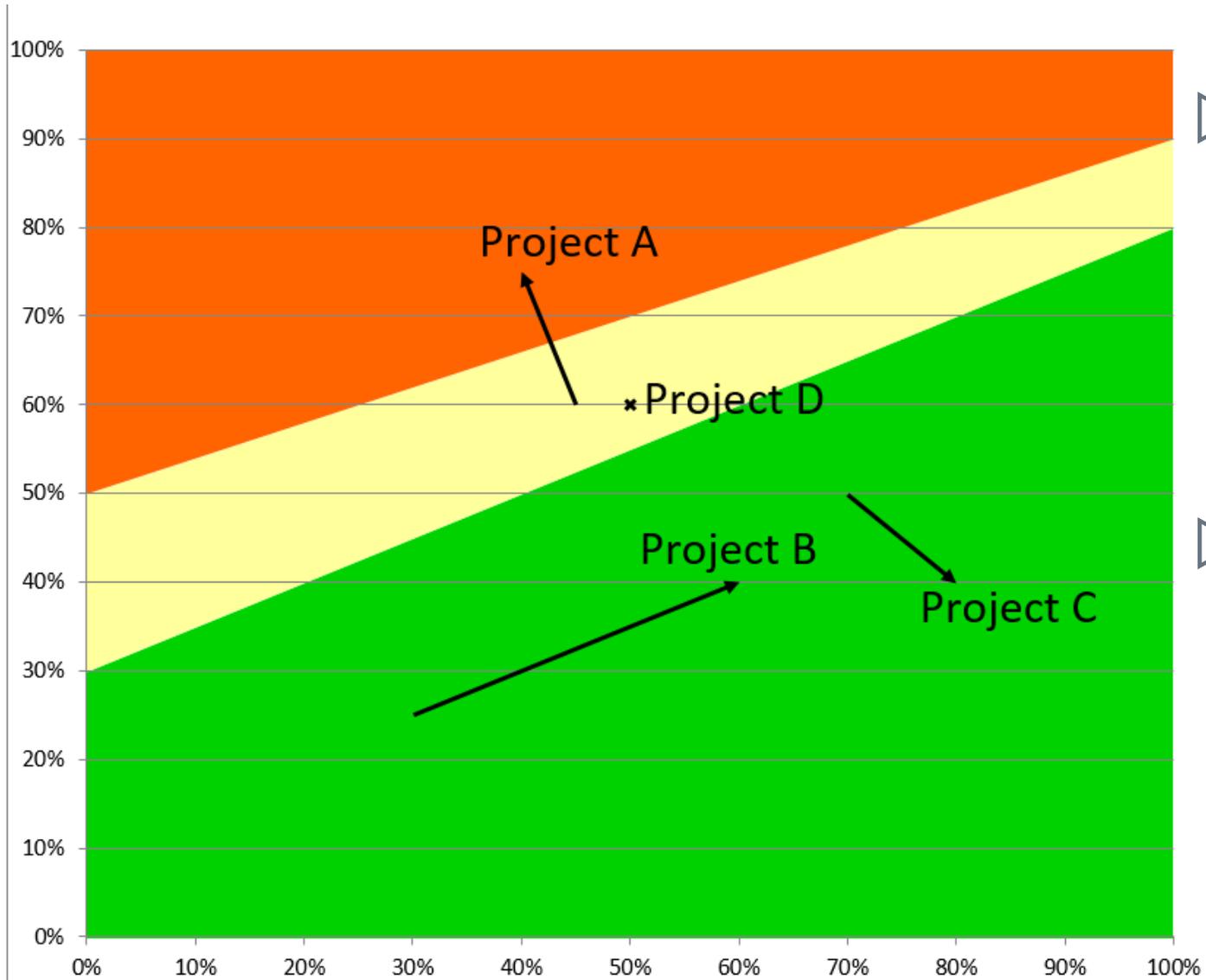
Reliable Scrum



Исходные данные

Задача	В какой спринт		В какой спринт	
	Оценка	пришла	сделали	
Задача 1	0	0	1	
Задача 2	2	0	1	
Задача 3	1	0	1	
Задача 4	1	0	1	
Задача 5	0	0	2	
Задача 6	2	0	4	
Задача 7	2	0	4	
Задача 8	3	0	5	
Задача 9	5	3	5	
Задача 10	3	3	5	
Задача 11	3	0		
Задача 12	3	0		
Задача 13	5	0		
Задача 14	2	3		
Задача 15	2	0	3	

Портфель проектов



- ▷ Каждый проект - это стрелочка на плоскости (процент завершения проекта)/(процент использования буфера).
- ▷ Направление стрелочки показывает изменение положения проекта по сравнению с предыдущим отчётным периодом.

Условия для использования метода

- ▷ Определена дата релиза проекта.
- ▷ Длительный проект – минимум 5 спринтов (больше - лучше).
- ▷ Определён беклог проекта.
- ▷ Определён состав релиза проекта.

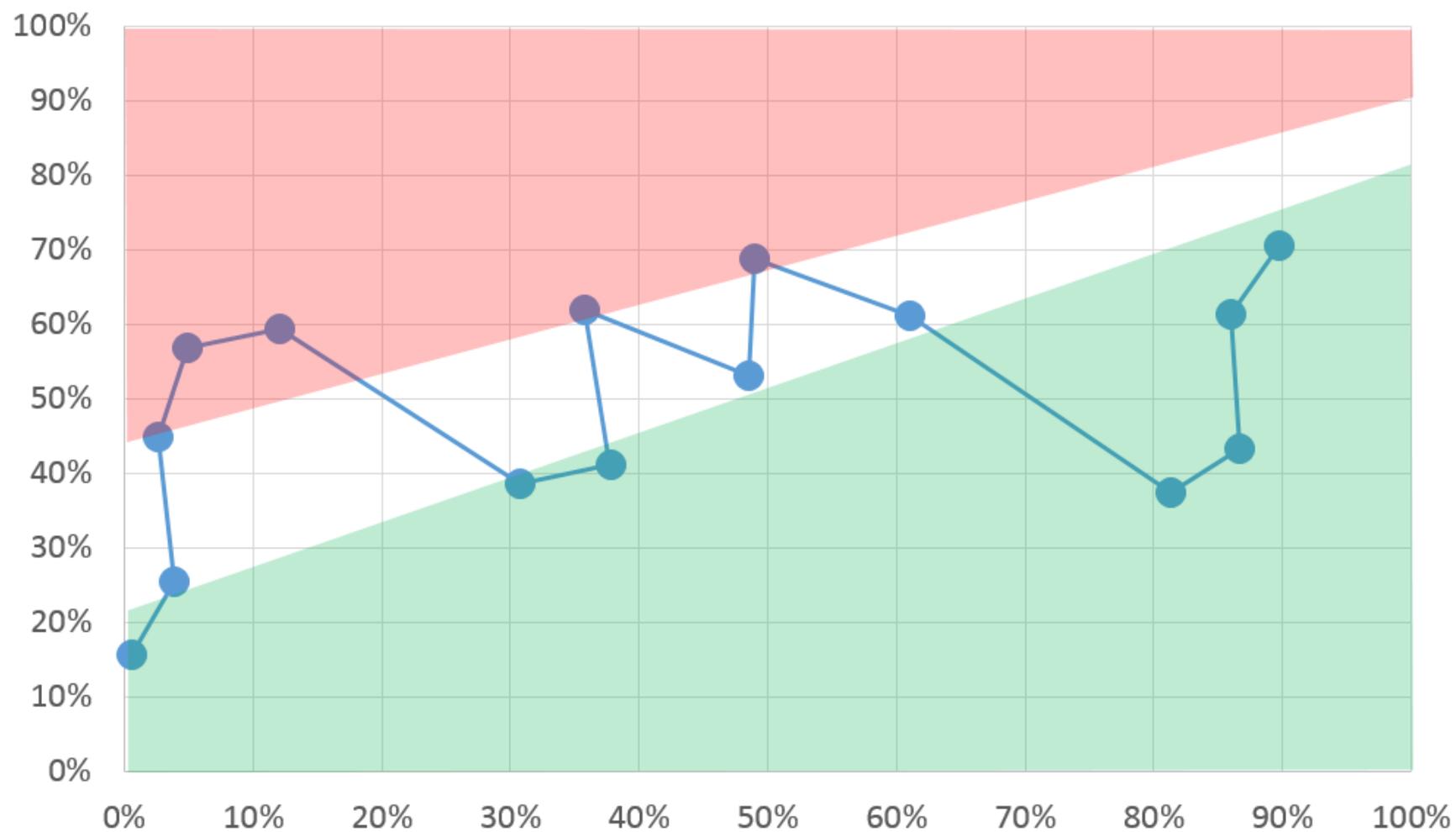
5.

Практика

Пример из реальной жизни

Пример из (почти) реальной жизни

Fever Chart

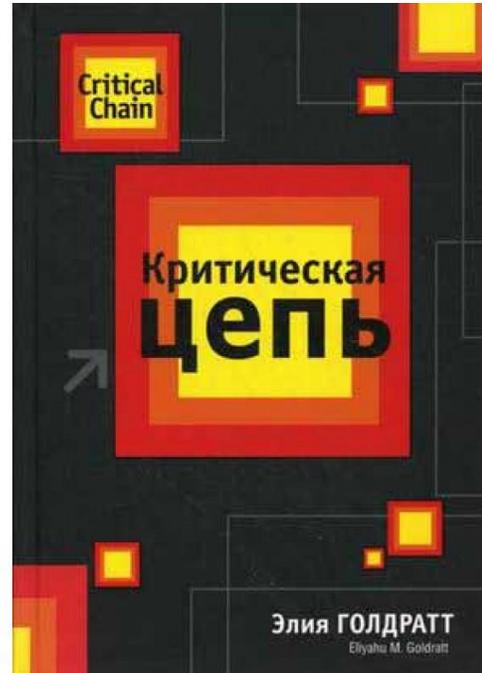
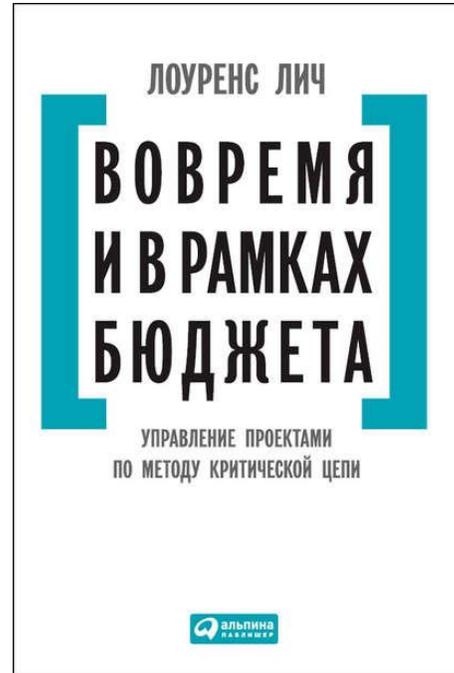
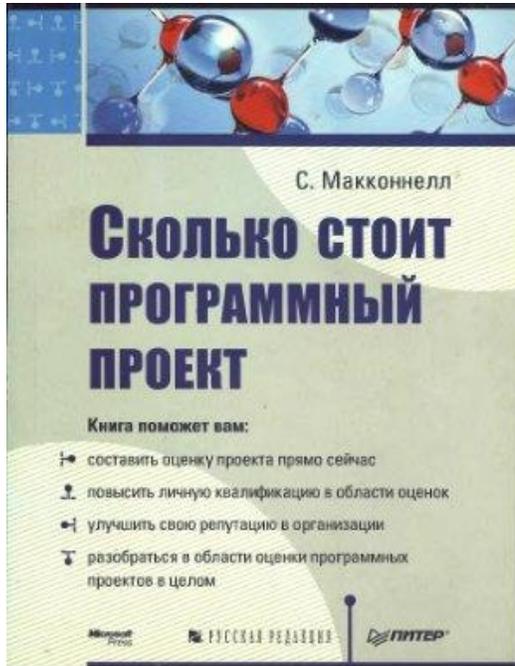


6.

Литература

Что можно почитать

Что почитать



- ▷ mnogosdelal.ru
- ▷ reliable-scrum.de



*К познанию нет короткой дороги.
(японская пословица)*

Спасибо!

Максим Копнов

Руководитель группы разработки ГИС ПО
ОАО ТомскНИПИНефть.

Email: maks_kopnov@mail.ru

